

キャラクター名

プレイヤー名

イブ・マロリー

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	17
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	セージ	性別	女性
称号クラス				年齢	1
種族	アーシアン			境遇	正体
出自 (効果)	転生：悪役			目標	転生：本懐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	10	10	10	36	26	27	6	HP	109
ボーナス	3	3	3	12	8	9	2	MP	182
クラス修正	0	0	0	3	3	2	1	フェイト	5
他修正				6	1	2	1		
能力値	3	3	3	21	12	13	4		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	白羽扇[S1]	至近	-2	4				0	
左手	おしゃれの盾[S1]：アワードメダル		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ディテクターゴーグル[S1]					6			
胴部	黒のローブ[S1]					4			
補助	月光の腕輪						2		
装身具	UMDプレスリング								
能力値			3	0	3	0	13	15	8
スキル									
その他	ASスマートフォン、ISスマートフォン、耐衝撃カパー、リムブースト					3	2	2	
総計(右)			1	4	3	16	17	16	8
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	12			12	+ 2 d	ベルトポーチ	白羽扇[S1]
トラップ解除	3			3	+ 2 d	異次元バッグ	防壁のクリスタル
危険感知	12			12	+ 2 d	スポーツバッグ	
エネミー識別	21	7	5	33	+ 4 d		おしゃれの盾[S1]
アイテム鑑定	21	7	5	33	+ 4 d	小道具入れ	アワードメダル
魔術判定	21	7	5	33	+ 3 d	ト 転送石：ライン	知力のクリスタル
呪歌判定					+ d	ト 幸運のストラップ	
錬金術判定					+ d	ト Eスマートフォン	黒のローブ[S1]
						ト Aスマートフォン：知力	感知のクリスタル
						ト Iスマートフォン	精神のクリスタル
							幸運のクリスタル

現在重量：	8		
最大重量：	22	所持金：	144419
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 > エクスマキナ：チューニング							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	魔術判定に+1Dする							
マジックロック [魔術〈風〉]	★	5	メジャー	至近	効果	魔術	-	
効果：罨解除を魔術判定で代用判定する。また、オブジェクトの「宝箱」や「扉」に、罨の「鍵A」を設置できる。GMIは「鍵A」を設置できないことにしても良い								
リゼントメント	★	-	効果	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CLx10]する							
エグザマイン	★	-	メジャー	-	-	知力	-	
効果：	情報収集を[知力]で行う。その[知力]判定に+1Dする							
トリビアリスト	★	6	判定の直前	-	-	自動	1/シーン	
効果：	判定の直前に使用する。その判定を[知力]判定で代用判定する							
転生：チューニング：知力+4/幸運-1	★	-	パッシブ/メイキング	-	-	-	-	
効果：	取得する際に能力基本値 2 つ選択。その能力値の片方に+4、もう片方に-1する							
アドバイス	5	-	判定の直前	20	単体	自動	SL+1/シナリオ	
効果：	対象が行う判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない							
ラーニング	★	-	効果	-	-	自身	-	
効果：タイミング：メイキングが含まれていない種族スキルからひとつ選択。選択した種族スキルを取得する。ただし、取得に一定以上のCLが必要なスキルは取得できない。また、幸運基本値に-3する								
「ヒューマナイズ	★	-	効果	-	自身	自動	-	
効果：任意の人間種族の姿で登場できる。データは変更されない（装備の制限もそのまま）。不信を感じたキャラクターがヒューマナイズを見破ろうとした場合、そのキャラクターの[感知]とあなたの[精神]で対決を行う。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するが、シーン終了まで持続する								
ハイウィズダム	3	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	[知力]判定の達成値に+[SLx2]する							
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	-	自動	-	
効果：	エネミー識別を行う。この効果により、エネミー識別がセットアッププロセスで使用可能となる							
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果：	「対象：場面」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別を行える							
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	-	自動	1/セットアップ	
効果：エンサイクロペディアと「タイミング：セットアップ」のスキル1つを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でも良い								
フィジカルエンチャント [魔術〈火〉]	3	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：使用する際に[筋力][器用][敏捷]から一つ選択せよ。対象が行う、選択した能力値による判定の達成値に+[SLx2]する。この効果はシーン終了まで持続する								

ユグドラシルの片隅で、本来は意識など持つはずもない"それ"は目を覚ました
ここがどこなのか、そもそも自身は誰なのか、何もわからない状態で、"彼女"はその本能に従い情報を求めた

情報を集め、断片的なウィアードアースの情報に触れ、次第に彼女は自身が何者かを理解していく

—— 「悪役」として定められた概念、情報セキュリティにおける盗聴者/攻撃者の代名詞
それが彼女の本質、どちらかといえば未来冠者に近い"彼女"は。その気になればユグドラシルネットワークを介し、世界の崩壊すら可能とすることであろう"彼女"は。
…… しかし、その道を選ばなかった

彼女は「悪役」であり、しかし「悪」ではない。アリス達と与えられた役割は違えど、共に情報工学を発展させるために生み出された存在であるが故に
彼女は「人類の敵対者」であり、しかし「人類の敵」ではない。打倒されることで人類を導く役割を与えられたものであるが故に

彼女はユグドラシルネットワークが未熟であることを喜び、しかし嘆いた ——
故に彼女は都市伝説「ユグドラシルの精霊」を騙り、ユグドラシルを通じて情報を改竄する者達《ハッカー》へ手を貸す道を選んだ
自身の攻撃を手本としてその原理が暴かれ、対策され、遂には —— 自身の存在が許されなくなる未来を夢見て

誓約：ユグドラシルの精霊
恩恵：パッシブ。あなたはスキル《エボリューションコード》をSL1で取得している
束縛：あなたがハッカーのスキルを使用する際に「コスト」に加え1点のMPを消費すること。もし消費しなかった場合、あなたは《エボリューションコード》を使用できなくなる

討伐/オーディーール

キャラクター名 イブ・マロリー	プレイヤー名
--------------------	--------

所持品			
	古代の盾[S1]		
ディテクターゴーグル[S1]	古代の冠[S1]		
└ 暗視のクリスタル	古代の衣[S1]		
	古代の指輪		
ランチボックス	古代の紋章		
└ 野菜			
└ 野菜			
└ 野菜			
└ 野菜			
└ 野菜			
ポーションホルダー			
└ グレートMPポーション			
└ グレートMPポーション			
└ グレートMPポーション			
└ グレートMPポーション			
└ 蘇生薬			
クーラーボックス			
└ フレーバーアイスカップ：紅茶&クッキー (MP/衰弱)			
└ 蓬生儒餅			
└			
└			
冒険者セット			
└ 野営道具			
└ ロープ			
└ ランタン			
└ 火打ち石			
耐衝撃カバー			
キャップライト			
ウインドレイブン			
リムブースト・リフレクス			
リムブースト・メタル			
GM救命			
リビルド権			
-- 貸出中 --			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリュダイト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： [知力]判定のダイスを増やす一般スキルに有効。そのスキルの「効果」の「判定に+1Dする」を「判定に+2Dする」に変更する								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： あなたが取得している《アドバイス》の効果の「その判定に+1Dする」を「その判定に+2Dする」に変更する								
エデュケイテッド	★	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果： [知力]と[精神]に+1する								
ホーリーライト [魔術]	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D](貫通ダメージ)となる。また、対象が「分類：妖魔、魔獣、魔族」で、1点でもHPダメージを与えた場合「威圧」を与える								
フェイバード [魔術]	★	2	セットアップ	シーン	場面 (選択)	魔術	-	
効果：あなたが取得している《フェイス：～》の効果を対象に適用する。ただし、あなたを対象に選択できない。対象がこの《フェイス：～》を取得していた場合、フェイス：～の「効果」は重複する								
テレポート [魔術]	1	10	メジャー	至近	範囲 (選択)	魔術	1/シーン	
効果：あなたと対象を記憶した場所（マークポイント）に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL個で、新たに記憶するたびに入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の任意の場所を指定する								
エボリューションコード	3	-	効果	-	-	自身	UMD、SL/シナリオ	
効果：あなたがハッカーのスキルを使用する際に使用する。そのスキルのSLに+2して効果を決定する。これによりスキルのSL上限を超えてもよいが、使用条件の使用回数は増加しない								
マジックデバイス	1	-	アイテム	-	-	自身	-	
効果： 「種別：UMD」のアイテムをSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる								
プログラムマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動	-	
効果： ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+[知力]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
ロジカルウォール [魔術]	5	3	DR直後	20m	単体	自動	防御中1回	
効果： 対象にダメージ軽減を行う。対象が受けるDR直後に使用する。そのダメージに-[SL×3]する								
コンパイル：ブースト	5	4	DR直前	20m	単体	自動	-	
効果：対象が魔術の効果を受けているときに使用可能。対象が行う攻撃のDR直前に使用する、その攻撃のダメージに+(SL)Dする。この効果で増えたダイスはあなたが振る								
カウンタースペル [魔術]	★	-	効果	視界	単体	自動	1/シナリオ	
効果： 対象が「分類：魔術」のスキルの使用を宣言したときに使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる								
ネットサーチ	★	-	判定の直前	20m	単体	自動	UMD、3/シナリオ	
効果： 対象がエネミー識別、罠探知、及び情報収集の判定を行う直前に使用する。その判定に+1Dする								
マインドセキュリティ	★	-	パッシブ	-	-	-	UMD	
効果： 知力と精神に+1する								
リバーサルアクト	★	-	判定の直後	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：判定の直後に使用する。その判定で振ったダイスのうち、任意の数のダイスを振り直す。その結果、6の目のダイスが2個以上になればクリティカルになる								
インクリーズデバイス	2	12	セットアップ	20m	SL体	自動	-	
効果： 対象にダメージ増加を行う。対象が行う攻撃のダメージに+[知力]する。この効果はラウンド終了まで持続する								
チャージマジック	★	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： 既に使用したリゼントメントの使用回数を1増やす								
大樹の予言	★	-	メジャー	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果：GMIに対して疑問点を直接尋ねることができる。GMIはこのスキルの使用を却下してもよい。使用が認められなかった場合は使用回数には数えない								
チートマジック	1	8	ムーブ	-	自身	自動	1/シーン	
効果：魔法攻撃を行う「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」の射程内から[SL+1]個以下のエンゲージを選択する。その「分類：魔術」の対象を、選択したエンゲージにいる任意のキャラクターに変更する。この効果はメイン終了まで持続する								
インスピレーション	★	-	判定直後	-	自身	自動	1/シナリオ	
効果： あなたが行った判定の直後に使用する。その判定の達成値に+3する								
ブラフ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： はったりを言ったり、嘘をついて騙すなどの[精神]判定に+1Dする								
フェイス：エリカ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： [知力]判定の達成値に+1								

プレイヤー名

所持品

[illegible]