キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	1	経歴	・恥ずかしい癖を持っている		
経験点	500		・近所では一番の物知りだった		
			・決して手放せない小物がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	2			9	1
体	12	筋力	5			17	2
		生命力	4			16	2
心	11	知力	11			22	3
		精神力	6			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
セージ	1		
デーモンルーラー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	2	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード 魔神器加工	2H片	17		2d+ 4	10	3	27										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔晶石〈1〉	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 2	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 3

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	1	4			

戦闘特技

魔力撃	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語		○

装備品		説明
頭	バンダナ	角隠し
耳		
顔		
首	友人から貰った首飾り	
背中		
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

冒険に出た理由：失われた場所を取り戻す。
古い友達にもらったネックレス…
何故コレを手放せないんでしょうかね～
その古い友達は今も生きてるのでしょうか…

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟