キャラクター名: エピド

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	26
冒険者Lv	3	経歴	国王にあったことがある		
経験点	70		大喧嘩したことがある		
			忘れられない恐怖を体験したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	5			12	2
体	0	筋力	14			14	2
		生命力	12			12	2
心	12	知力	3	2		17 + 2	3
		精神力	15	1		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	1		
ウォーリーダー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能			合計値	1	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔法の発動体(ぬいぐるみSサイズ) ぬいぐるみSサイズを発動体に加工したもの。とってもとってもかわいいよ！	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
魔晶石(1)x2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
薄汚れた亡国の紋章	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 0 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 7

MP
52

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術

軍師の知略	
怒涛の攻陣I	
怒涛の攻陣II：旋風	
強靭なる丈陣I	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 21 /合計 21

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品決定判定に+1：『はるか遠くの幽霊船』ドロップ
背中		
右手	叡智の腕輪	知力＋2
腰	軍師徽章	ウォーリーダー用：鼓咆と陣率に使用する
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

【冒険に出た理由：恐怖に打ち勝つため】

【経歴】

エピドにはかつて盟友がいた。彼女が人族と蛮族が入り乱れるヴァイスシティの端くれで“出土”した時、偶然その場に居合わせた一人の青年であった。青年は人間に不慣れな彼女に手を差し伸べ、彼女は不思議と輝いて見えるその手を取った。

青年は一言でいえば野心家であったし、描いた野心をなすだけの才もあった。一人前の戦闘技能と人を引き付ける明るさが結実し、彼は混迷を極める世界の中に小さな国を作るに至る。エピドはその道筋を一人の友として□□そしていつしか国王の盟友として、その隣で見守ってきた。

拡大路線を続ければ、そのうちに何かしらの衝突が起きるのは自明の理である。重なり、燃え広がる争いと、幾重にも張り巡らされた権謀術数を前にして、青年はさらなる力を求めた。幸いにして、あるいは、不幸にして、その力はすぐ近くにあった。彼の隣にたたずむ、魔晶石の塊だ。なんてことはない、彼にはフロウライトという種族の知識がなかっただけである。エピドの身体□□或いはただの力□□を求める青年に

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟