

キャラクター名

モウ・ダルイテ

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	公務員
	ノイマン					
オブショナル			年齢	32歳	性別	男
覚醒	渴望	衝動	憎悪		初期侵食率	35%
出自	結社の一員	経験	心の壁		邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	15
感覚	0	0	2	2		4	(非装備時)	15
精神	6	1	0			7	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃		3	RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	2
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
大型拳銃	射撃	4r+3		5		
大型拳銃	射撃	4r+3		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
大型拳銃		ロイス			
強化服		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス消費
UGN幹部		ヨハン・C・コードヴェルP	好奇心	N 憎悪	
		PC5	P 誠意	N 憐憫	
		教官	P 尊敬	N 猜疑心	
		かけら	P	N 憐憫	
		ワニ	P 感服	N	
		ボン	P 親近感	N	
		神辺	P 連帯感	N	
		最大財産P:		10	残り財産P:
					0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	ー	ー	ー	ー	
効果：組み合わせた判定のクリティカル値をーLVする シンドローム別に扱う								
常勝の天才	1	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果：対象がラウンドに行る攻撃力をLV×4 自身を対象にできない 1シーン1回								
ブラックマーケット	2	ー	常時	至近	自身	ー	ー	
効果：あなたの常備化ポイントをLV×3 浸食率によるレベルアップ効果を受けない あなたの浸食率基本値+2								
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果：攻撃に使用する武器と技能が同じ武器からLV個選択すること。組み合わせた攻撃の攻撃力に選択した武器の攻撃力の合計。選択した武器はメインプロセスの最中の装備しているものと扱う								
インタラプト	2	8	オート	視界	単体	自動	ピュア	
効果：対象が判定を行う前、そのクリティカル値を+1 シナリオ一回まで								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								