

キャラクター名	プレイヤー名				
【稻荷寿司】のカナメ					

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	15
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	サモナー	性別	男
称号クラス				年齢	11(自称数百歳)
種族	フェイ：ナイトメア			境遇	親友(エリンディル大陸東方境遇表)
出自 (効果)	神官(エリンディル大陸東方出自表)			目標	友情(エリンディル大陸東方目的表)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	6	9	10	27	28	21
ボーナス	3	2	3	3	9	9	7
クラス修正	1	1	1	0	1	3	1
他修正					1	5	
能力値	4	3	4	3	11	17	8

HP	116
MP	145
フェイト	6

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブS3	至近	-1	2	0	0	0	1	0
左手	ウッドシールドS3		0	0	0	3	0	1	0
頭部	ハットS3					1			
胸部	和装S3					2			
補助	稻妻のマント					3	1	2	2
装身具	豊穣の花冠								
	能力値		3	0	4	0	17	15	9
スキル									
その他									
総計(右)		2	2						
総計(左)		3	0						
総計(両)									m
	ダイス数	2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11		11	+ 2 d
トラップ解除	3		3	+ 2 d
危険感知	11		11	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ 2 d
呪歌判定	17		17	+ 3 d
鍊金術判定	3		3	+ d

現在重量： 2

最大重量： 19 所持金： 340263

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に【放心】を与える。								
テレポート	2	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術判定	シーン1回	
効果： あなたと対象を記憶した場所(マークポイント)に転送する。対象はこのスキルの効果を拒否できる。マークポイントの上限はSL倍で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークポイントの記憶にはメジャーアクションを使用し、視界内の場所を指定する。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アリオ	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
	1							
効果：								
カトブレパスアイ	★	4	セットアップ	視界	単体	精神	シーン1回	
効果： 対象の【精神】と対決を行う。勝利した場合、対象に【スタン】を与える。また、対戦は【スタン】を受けている間、リアクションの判定に必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。この効果は【スタン】が回復するまで持続する。								
	1							
効果：								
ディグニティ	3	10	メジャーアクション	20m	範囲(選択)	精神	-	
効果： 対象の【精神】と対決を行う。この対決の判定の達成値に+6する。この対決に勝利した場合、対象が行うあらゆる判定に-1Dする。この効果は対象がマイナーアクションで解決を宣言するか、シーン終了まで持続する。								
インペライティブ	★	12	セットアップ	-	自身	自動成功	セッタップ1回	
効果： 「タイミング：セットアッププロセス」のスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。								
ウィッシュ	2	-	マイナー	-	自身	自動成功	セナリオSL回	
効果： HP回復とMP回復を行う。【HP】と【MP】を[CL×3]点回復する。								
パニッシャー	1	10	DR直前	-	自身	自動成功	セナリオSL回	
効果： 攻撃のDR直前に使用する。その攻撃のダメージに+【精神基本値】する。								
	1							
効果：								
アビリティアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 精神を選択。能力値に+[SL+1]する。								
	1							
効果：								
ファミリア	3	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 使い魔を3個取得する。								
ファミリアアタック	5	2	メジャー	20m	単体	感知	使い魔	
効果： 特殊攻撃。命中判定は【感知】判定となり、ダメージは【7d+CL】となる								

エリンディル東方出身のフェイ(ナイトメア) 実家は神社であり、昔はよく【エビチリ】のリルと遊んでもらっていた。 最近神社になくなった【エビチリ】のリルについて調べたところ、いつの間にかギルドマスターになって遠くで活動していると聞いて、【エビチリ】のリルの後を追ってきた。 その後、「カナメちゃんって男の子だけど可愛いから、ウェイターお願い」ということで東方飯店に所属することになった。 式神(使い魔)の使役、祝詞や和歌(呪歌)といったことを親から教えてきたが、戦闘の経験はほとんど無く未熟。 なお、昔は普通の男の子だったが、数年前から「自分には憑代であり、とある神の化身である」と主張し始めており、それに伴い古臭い口調や仕草をするようになった。 セッション第157回 2025年5月3日20時 【竜の住み着く岩場】 【風の旅団?】 【輝く角】 セッション第158回 2025年5月4日20時~ 【地図情報の更新】 【古き時代の記憶の探求】 【ハルメナの不運を打破せよ!】×2 セッション第160回 2025年5月5日13時~ 【アートホールの清掃!!】 【アートホールでの展示品警備】
--

### 【キャラクター名】

【稻荷寿司】の力ナメ

### - プレイヤー名

### 【キャラクター名】

## 【稻荷寿司】のカナメ

### －プレイヤー名