キャラクター名: シェイク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	卵を温めたことがある		
経験点	1730		未だ叶わない夢がある		
			育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	4	2	21	3
		敏捷度	9	2		18	3
体	10	筋力	8	2		20	3
		生命力	8	4		22	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	8	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
レンジャー	3		
セージ	1		
エンハンサー	3		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	9	9	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		18	-1	7
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	8	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アールシェピース	1H両	15	-1	2d+ 8	10	10	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーション x10	○□□○□□
救命草 x12	○□□○□□
魔香草 x10	○□□○□□
アウェイクポーション x10	○□□○□□
保存食(1週間) x2	○□□○□□

魔晶石(2点) x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 8182 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 8	10

HP
42

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 2	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
武器習熟/スピア	221 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
牽制攻撃	224 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
(ザルツ)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

名誉アイテム	点数
専用武器	50
サーマルマント	50
ブラックベルト	50
ブリガンディ	50

名誉点 所持 71 /合計 271

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	炎、水、氷 ダメージ-1
右手	信念のリング	精神抵抗+1
腰	ブラックベルト	防護+1
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟