

キャラクター名 プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	9	経歴	未だに叶わない夢がある。(記憶を思い出し、自分を知る人に会う。→思入みたいな立派な冒険者になりたい。)		
経験点	3100		何かを探している (記憶) →(シャロ)(サリディ)→(シャロ)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10	13		36	6
		敏捷度	9	2		24 + 1	4
体	5	筋力	4			9 + 2	1
		生命力	9			14	2
心	8	知力	9	11		28 + 2	5
		精神力	9			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
マジテック	7		
スカウト	7		
エンハンサー	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120p		p	エルフ語	○	○
ファストアクション	2123p		p	交易共通語	○	○
ターゲッティング	1-280p		p	魔動機文明語	○	○
両手利き	1-283p		p			
二刀流	1-281p		p			
双撃	1-280p		p			
武器習熟A/ガン	1-281p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	0				鎧		7		3
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	9	15	13	10	回避技能		合計値	0	3

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	25 _m	75 _m	2d+ 0	3	41	魔動機術	7	12			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 0/×			2d+ 11		2d+ 11	2d+ 11	38				

装備品	説明
頭 雪結晶の髪飾り	投げると水・水属性の魔法ダメージ。威力20+5。
耳	
顔 マギスフィア(小)	魔導機術の行使に使用。
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1
背中 マギスフィア(大)	魔導機術の行使に使用。
右手 叡智の腕輪	知力能力値+2壊すと+14
腰 多機能ガンベルト	弾薬を12発まで収納。
足 バレットポーチ	弾薬を24発まで収納。ロゼリーニの魔法印が入ってます！
その他 怪力の腕輪	筋力能力値+2壊すと+14

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷能力値+1壊すと+13
不撓のバックル	ガンや魔法の矢/太矢を精神抵抗力で耐える。

その他メモ	自動失敗 チェック
【私を知ってる人に会って記憶を探して家族に会いたいんだ…！】 ●ルナ・フォン・セレネ（持ち物に名前が載っていた。） 事故に巻き込まれて記憶喪失になってしまって、とある冒険者に助けてもらい少し旅をした後、生活をしていくために冒険者となる。 記憶を取り戻すために仕事をしながら、知り合いに会えないかと思っている。 儂げな見た目と裏腹に、明るく振舞い「とりあえず敵を見つけたら撃てばいいよね？」という頭の中がハッピーな思考をしているけども、夜な夜な寂しげな表情で月を眺めている。 これから、素敵な冒険が始まる予感がしている！	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉔ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉙ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉚ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉞
○記憶を失う前のこと 成人を迎えて冒険者を目指した！（家族構成：父、母、ルナ、妹：シャーロット） エルフの中でも好奇心が強い方のため冒険者としての憧れを持っていた。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊱ ☐ ☐ ☐ ☐ ㊴

