

キャラクター名

氷禍（ひょうか）

プレイヤー名

種族	悪魔				レベル	2		
ジョブ	陰陽師				カオスレート	-1		
国籍			性別	性別不詳		年齢	年齢不詳	
クラブ			部	クラス	1	年	70	組
経緯	奪回							
好き	オシャレ、徹夜							
嫌い	悪魔、裏切り							

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力		上限：	15
学力	12	2	15	2d+ 5				
青春力	10	4	15	2d+ 5				
政治力	8		9	2d+ 3	アウル		上限：	4
	0			2d+				
	0			2d+				

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	和弓			射程2 威力2 クリティカル2 精度-2
2	陰陽護符			射程1 威力1 アウル変換：陰陽師 サポート
3	陰陽狩衣			装甲1 魔法防御1 アウル変換：陰陽師
4	参考書			学力判定の達成値+2 使い捨て
5	私服			P.107 青春力[+2] 価格4 ★潮に預ける
6	バレンタインチョコ			AP.88 本命→《生命力》「自分の目標に対する《好意》」D6点回復/義理→《生命力》1D6点回復

アドレス帳		↓好意ならチェック		アドレス帳		↓好意ならチェック	
竜宮 潮		①②③④⑤		神喰 栞		①②③④⑤	
羽場根呂・キャロライナ・リーパー		①②③④⑤		棄棄		①②③④⑤	
マリア・スタンフォード		①②③④⑤				①②③④⑤	
路地裏 ジロー		①②③④⑤				①②③④⑤	
一文字 花		①②③④⑤				①②③④⑤	
二階堂 八雲		①②③④⑤				①②③④⑤	

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	交流授業			通常授業			祝詞（のりと）			明鏡止水（めいきょうしすい）			不浄病符（ふじょうびょうふ）		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1	0		1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○ P.22 青春力 [+2] 常駐			○ P.22 学力 [+2] 常駐			○ アフタースクールP.32 射程が「なし」以外の陰陽師の授業は、射程が「授業レベル×1」点上昇する。 常駐			○ アフタースクールP.32 変調を受けたときに使用できる。受けた変調を回復する。一回のセッションに「授業レベル×1」度だけ使用できる。 補助			○ アフタースクールP.31 《アウル》1点を消費することで、目標一人に「病氣」の変調を与える。さらに、授業レベルが2以上の場合、【授業レベル-1】個までの変調を選ぶ。目標は選んだ変調を受ける。 支援		

授 業 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	自分探し			闇の道											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1		青春力	1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○ P.24 自分に対してアシストを行える。一回のセッションに【コミュレベル×1】度まで。 補助			○ アフタースクールP.47 カオスレート-1 カオスレート+2以上のキャラクターが自分に与えるダメージが【6-コミュレベル】点上昇する。 常駐			○ アフタースクールP.32 変調を受けたときに使用できる。受けた変調を回復する。一回のセッションに「授業レベル×1」度だけ使用できる。 補助			○ アフタースクールP.31 《アウル》1点を消費することで、目標一人に「病氣」の変調を与える。さらに、授業レベルが2以上の場合、【授業レベル-1】個までの変調を選ぶ。目標は選んだ変調を受ける。 支援					

専攻	【修士】応用符術														
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1														
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐 1サイクル1回まで、前提授業の「支援」スキルを「補助」扱いにできる。			○				○				○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			～10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11～14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15～19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20～24	3
					25～29	4
					30～	5