

キャラクター名	プレイヤー名				
スポット					

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	ファランクス	性別	男
称号クラス				年齢	ひ・み・つ☆ (36)
種族	ヒューリン			境遇	秘密
出自 (効果)	騎士			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	24	8	8	8	33	6
ボーナス	8	8	2	2	2	11	2
クラス修正	1	2	1	1	1	2	0
他修正						1	
能力値	9	11	3	3	3	14	2

HP	144
MP	138
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	腐敗の鎌S1:ノックバックのクリスタル	至近	-2	20				-4	
左手	腐敗5セット効果								
頭部	腐敗のフードS1:加重のクリスタル				-1	4	1		-2
胴部	腐敗の衣S1:加重のクリスタル					10	0		-1
補助	腐敗の外套				-1	7	0		0
装身具	腐敗の書								
能力値			11	0	3	0	14	6	14
スキル	マジニアーマークムーブストライク/バーリットラント/ゴッズブルス			2		5	4		
その他									
総計(右)			9	22					
総計(左)			11	2	1	26	19	2	11
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3		3	+ 2 d
トラップ解除	11		11	+ 2 d
危険感知	3		3	+ 2 d
エネミー識別	3		3	+ 2 d
アイテム鑑定	3		3	+ 2 d
魔術判定	3		3	+ 2 d
呪歌判定	14		14	+ d
鍊金術判定	11		11	+ d

現在重量:	5	
最大重量:	64	所持金: 25872 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動	防御1	
効果: 対象が受ける予定のダメージに「SL」Dする。】								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動	汎1	
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする。								
シールドガーデン	1	8	DR直後	視界	場面(選択)	自動	防御1	
効果: 対象が《ガーデン》の効果を受けているときに有効。対象が受ける予定のダメージに「SL」Dする。								
パニッシャー	1	10	DR直前	-	自身	自動	汎SL	
効果: 攻撃のダメージに+【精神基本値】する。								
ハンマーストライク	1	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージに+「SL」Dする。								
ホーリーヒット	★	12	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: 《ハンマーストライク》による白兵攻撃を2回行う。《ハンマーストライク》はコストを消費せず、「対象: 単体※」となる。								
クラッシュガーデン	5	7	メジャー	視界	範囲(選択)	鍊金術	-	
効果: 対象が《ガーデン》の効果を受けているときに有効。特殊攻撃を行う。「SL」D+CLの貫通ダメージ。								
リビングガーデン	★	8	メジャー	-	自身	自動	メイ1	
効果: 通常のメジャーと《クラッシュガーデン》を使用する。								
コントラクト	★	6	メジャー	-	自身	自動	-	
効果: 「種別: 契約妖精」を1つ取得する。すでに携帯している場合は失う。シナリオ終了まで持続。								
ブルヒット	★	8	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 白兵攻撃のダメージに+「使用した武器の重量」する。メインプロセス継続。								
ヴァルキリーチャージ	★	6	レガシー	20m	単体※	精神	契約	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。「2d+CL+5」の光属性魔法ダメージを与える。								
ヴァルキリースマッシュ	★	5	(ヴァルキリーチャージ)	-	自身	自動	契約	
効果: 《ヴァルキリーチャージ》のダメージに+【精神】する。								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果: 装備している防具の重量が15以上の時に有効。攻撃のダメージに+【精神】する。メインプロセス継続。								
カリキュレイト	★	-	イニシア	-	自身	自動	シー1	
効果: メインプロセスを行う。								

◎キャラ紹介
グラスウェルズに領地を持つ騎士の家系。
イルシル大学に通っていた青年が久しぶりに家へ帰省すると、そこは炎の海だった。
『ヘルズパレード』
イルシル大学で習った災厄の名前が頭に浮かんだ。
魔族が闊歩し、人は家畜のように殴殺される。
そんな凄惨な光景を見て、青年は思った。
『なんぞ素晴らしいステージなのだろう』
子を守るために凶を演じる父、母のために剣を取る子、自身の手で子に刃を落とす母、子を盾に逃げようとする父。
そこには見たこともない人間の群像劇が広がっていたのだ。
青年はそのステージに感銘を受け、自分も最高のステージを作り上げるために冒険者として腕を磨く。
『ようこそ僕のステージへ！主役は僕！君は脇役！でも大丈夫、観客の目に一生焼き付くよう派手に散らしてあげるから！』
スポットと名乗る彼は、あの日を境に狂った喜劇で踊り続けている。
▼データ回り
初期取得: アフェクション、プロテクション、ハンマーストライク、ファランクスクラッシュ、ファランクススタイル
▼誓約: 女王への誓い
恩恵: 『種族・上級・称号・運命を除くクラスデータから1つを選択し、1レベルで取得する。』 ⇒ 《カリキュレイト》
束縛: 『パッシブ・アイテム・効果参照 以外のスキルを1つ選択。そのスキルを使用した場合、一切のスキルが使用できなくなる。』 ⇒ 《ヘルズサーク》

キャラクター名

— プレイヤー名

スポット

■キャラクター名――

スポット

— プレイヤー名 —

所持品