

キャラクター名

プレイヤー名

ジュディス・デュ・ランボヴィル

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	15
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	シャーマン	性別	♀
称号クラス				年齢	73
種族	アルカード			境遇	出世
出自 (効果)	狩人			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	29	9	25	9	29	12	6	HP	127
ボーナス	9	3	8	3	9	4	2	MP	153
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0	フェイト	5
他修正				1	2	1			
能力値	9	4	8	7	13	7	2		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	S1腐敗の鎌	至近	-2	20	0	0	0	-4	0
左手									
頭部	S1知恵の宝冠					5	1		
胴部	S1腐敗の衣					10			-1
補助	腐敗の外套				-1	7			
装身具	死霊男爵の宝石								
能力値			4	0	8	0	7	21	14
スキル									
その他	《瘴気の結晶》					1	1		
総計(右)			2	20	7	23	9	17	13m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	13			13	+ 2 d	腐敗リンク	ベルトポーチ
トラップ解除	4			4	+ 2 d	S1腐敗の鎌	異次元バッグ
危険感知	13			13	+ 2 d	└魔烈のクリスタル	小道具入れ
エネミー識別	7			7	+ 2 d	S1知恵の宝冠	└虹の輝き
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d	└感知のクリスタル	└瘴気の結晶
魔術判定	7			7	+ 2 d	S1腐敗の衣	└図解ソーサラーの秘術
呪歌判定					+ d	└飛行のクリスタル	└銀の香炉
錬金術判定					+ d		└転送石：ライン
現在重量：9						名馬	ランチボックス
						森林冒険セット	└果実
						キャップライト	└果実
最大重量：41		所持金：	28700	預金・借金：			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ミステリアスブラッド	★	-	パッシブ・メイニング	-	自身	-	-	
効果：キャラクター作成時に【筋力基本値】に+4、【知力基本値】に-1する。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔法攻撃のダメージに+[(SL)D]する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：魔術判定に+1Dする。								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果：攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象が行なうその攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を与える。[衰弱]はこのスキルの対象が与えることに注意。								
アキュートアーツ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：攻撃の命中判定に使用する能力値を【感知】に変更する。								
センスエネミー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：エネミー識別の判定に使用する能力値を【感知】に変更する。								
ディテクトアタック	★	6	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果：攻撃と同時に使用する。その攻撃の命中の有無にかかわらず、メインプロセス終了後に対象にエネミー識別を行なう。対象が複数の場合、エネミー識別の判定は1回だけ行ない、各エネミーの「識別値」と比較し、判定に成功したか、失敗したかを決定すること。								
エングレイブド	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：プリプレイに[SL×3+1]点のEPを取得する。アフタープレイ時、あなたが得たEPはすべて失われる。ただし、クライマックスフェイズ終了時にEPが0点になっていた場合、シナリオ終了時にあなたはNPCとなる。								
ダークネスシュート	★	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：対象に魔法攻撃を行なう。その魔法攻撃に対するリアクションの判定に-1Dし、ダメージは[3D](〈闇〉属性の魔法ダメージ)となる。								
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイ・ジャリ	
効果：魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象：単体※」に変更し、ダメージに+[CL×10]する。								
ミアズマバスター	3	-	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加を行なう。SL点以下の任意のEPを消費(最低1)する。消費したEP1点につき、攻撃のダメージに+10する。メインプロセス持続。								
バッドフォーチュン	★	-	効果参照	20m	自身	自動成功	-	
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。EPを2点消費。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通り、ダイスの目を合計して算出する。								
ダークマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈闇〉属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+1Dする。								
闇の恩寵	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：〈闇〉属性の魔法ダメージを与える攻撃に有効。攻撃のダメージに+1Dする。								
ブランクブランド：魔法攻撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：取得する際に白兵攻撃、射撃攻撃、魔法攻撃からひとつ選択せよ。選択した攻撃のダメージに+3Dする。ただし、《エングレイブド》で取得するEPが14点となる。								

上記年齢は1003年の物
誕生日：12月14日

一人称：此方

「此方はエルーランに仇なす者を討つ狩人なり」

エルーラン建国から程なくして、王家に仕えるアルカードの末裔。
妖魔討伐のための拠点求めて王に直接陳情した豪胆な祖先は、その実力を持って妖魔の勢力を大幅に縮小させた。
その功績を認められ、家臣として正式に迎え入れられた後も代々エルーランの危機足りえる存在を討つ刃として影ながら活躍してきた。
妖魔であるがために謂れ無い疑いをかけられることも多かったが、現在まで断絶することなく続いている。
ジュディスも祖先に倣い王家の力となるべく、幼少の頃より世界各地を旅し力を付けて来た。
1000年ごろにエルーランに戻るとそのまま誓いを立て、現在は冒険者に扮して不穏なことが起こっていないか情報を集める日々を送っている。
所謂お嬢様だが、家系の成り立ちと長い冒険者生活のおかげで柔軟な対応もできる。しかし、基本的に深癖で激情家。執着も強く、一度敵と認識すると地の果てまで追跡する。

・達成依頼
「俺の剣は主のために」
「竹影林荒らし」
「竹影林のクワガーナイト」
「竹影林でとぐる巻く」
「増援を呼ぶクワガーナイト」

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	魔法攻撃のダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
フォージチャージ	★	10	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	そのシーンで使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。							
ブーストフォース	3	-	《マジックフォージ》	-	自身	自動成功	-	
効果：	[SL×20]点以下の任意の【MP】を消費(最低1)する。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2する。							
カーススペル	★	10	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	あなたが使用する「分類：魔術」に対するリアクション判定に-1Dする。							
ブーストカース	★	6	《カーススペル》	-	自身	自動成功	-	
効果：	《カーススペル》と同時に使用する。魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、攻撃の対象に[対象が受けているバッドステータスの効果強度の合計×3]点のHPロスを与える。この効果は《カーススペル》の効果終了するまで持続する。							
ファストドロウ	3	6	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：[《ファストドロウ》のSL+1]体」に変更する。メインプロセス持続。							
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。							
クリムゾンミスト	★	-	戦闘不能	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	あなたの戦闘不能を回復し、【HP】を1点にする。なお、あなたは行動済となる。							
ニゲイト	★	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常通り、ダイスの目を合計して算出すること。							
マジックハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定に+1Dする。							
レインボーカラー	★	8	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	使用する際に属性からひとつ選択せよ。対象の「属性」を、選択した属性に変更する。シーン持続。							
トラッキング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	残された足跡、痕跡などを元に追跡するための【感知】判定に+1Dする。							
フェイス：ディアボロス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	〈闇〉属性の魔法ダメージに有効。あなたが行なう攻撃のダメージに+2する。							
マジックスピナーⅠ	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	メイジ・サリィ1回	
効果：	Ft1点消費。すでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。							
ダークストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	[暗闇](明度ルールを採用している場合は明度1～2)による移動のパナルティを受けない。							
マジックスピナーⅡ	★	-	フリー	-	効果参照	自動成功	メイジ	
効果：	Ft1点消費。あなたが行う魔法攻撃の対象が行うリアクションの判定に-1Dする。メインプロセス持続。							
オウルアイド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	[暗闇]による判定へのペナルティが-1Dではなく、達成値に-2となる。							
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。							
マジックスピナーⅢ	★	-	パッシブ	-	自身	-	メイジ	
効果：	フェイトを使用して魔法攻撃のダメージロールのダイスを増やす際に、消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。							
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	取得する際に能力基本値からひとつ選択せよ。選択した能力基本値に+3する。							
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【最大HP】に+CLする。							
ストームソーサリー	★	16	ムーブ	-	自身	自動成功	メイジ・サリィ1回	
効果：	「タイミング：メジャーアクション」「対象：単体」の「分類：魔術」を「対象：十字(選択)」 「射程：1Sq」に変更する。メインプロセス持続。							

キャラクター名

プレイヤー名

ジュディス・デュ・ランボヴィル

所持品

[illegible]