キャラクター名: 人間兵器

プレイヤー名:

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス	大学生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	1	0	5		9
社会	2	0	0			2

HP	31
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	4	
運転：	2		芸術：			知識：	3		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ボルトアクション	射撃	9r+3		8		至近不可　マイナーを使用すると達成値+5
スナイパー	射撃	9r+3		11		至近不可
ハンドレットガンズ	射撃	9r+3		5		
ダブルクリエイト	射撃	9r+3		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ボルトアクションライフル	
スナイパーライフル	
ウェポンケース	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 32	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ:ノイマン	2	2	メジャー					
効果：	c値-2							
ハンドレットガンズ	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	射撃武器作成							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	射撃武器二個作成							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	装甲無視　ダイス-1							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	<射撃>　<精神>で振れる							
マルチウェポン	5	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	武器を二つ使用							
ブラックマーケット	2	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：	常備化ポイント+20 基本侵蝕率+2							
ヴァリアブルウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果：	凄い事になる							
カウンター	2	4	リアクション	武器	単体	対決	-	
効果：	効果参照							
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲	対決	-	
効果：	範囲に　使用後、武器破壊							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								