

キャラクター名 シンタク	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	2
冒険者Lv	11	経歴	神の声を聞いたことがある(ガチ)		
経験点	4250		恥ずかしい癖を持っている 規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	4		20	3
		敏捷度	7	1	-6	9	1
体	3	筋力	14	7		24	4
		生命力	4	10		17	2
心	9	知力	1	7		17 + 2	3
		精神力	14	7		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/アーデニ	11		
アルケミスト	9		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
ルーンマスター	1B34 p		p
かぼう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
頑強	1-279p		p
ガーディアン	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
防具習熟S/盾	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p

[illegible][illegible]

名譽アイテム	点数
装飾品専用化×2	100
名譽点 所持 906 /合計	1006

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	7	10	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
浄化の聖印	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード赤Ax4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード赤Sx4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード緑Ax20	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード緑Sx10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
マテリアルカード白Ax4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	9 _m	27 _m	2d+ 5	22	97

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 13	2d+ 18	110

装備品		説明
頭	ホーリーパロット	
耳	石人の耳飾り	
顔	アイソアーマスク	自分と同じ顔をしている
首		
背中	携帯神殿	
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	
足	立ち寝のレギンス	
その他正しき信念のリング		

その他メモ	自動失敗 チェック
故郷に居られなくなって冒険者になった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
神殿の地下で生まれたフロウライト。その体は神の力を一身に浴び、周波数がぴったりに合ってしまったため、神の声をそのまま出力するスピーカーのようになってしまった。神官たちには絶賛されたが、神様のには「神の声という事実で信仰を集めるのはよくないよね」ということで神殿を追い出され、そのまま出禁になった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
露出癖がある。今は金属鎧だが、防具の達人を取ると解放される。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

		必要 ランク 筋力	回避力	防護点
スーツアーマー		24	-3	8
ホプライトシールド		15		4
習熟/回避行動 etc)				7
ファイター		合計値	5	22

マテリアルカード白Sx4	○□□○□□
マテリアルカード金Ax4	○□□○□□
マテリアルカード金Sx4	○□□○□□
大母の恵みx10	○□□○□□
保存食(1日/報酬)	○□□○□□
所持金 17700 G	預金・借金 G

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	11	14			

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	