

キャラクター名 ウィスタリア・フロリバンダ プレイヤー名 _____

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ヒューリン			境遇	平凡
出自 (効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	15	12	9	24	9
ボーナス	7	5	5	4	3	8	3
クラス修正	2	2	2	0	0	2	0
他修正							
能力値	9	7	7	4	3	10	3

HP	109
MP	115
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダイヤメイス	至近	-1	12	0	0	0	0	0
左手	クリスタルシールド		0	0	0	10	0	0	0
頭部									
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	クイックバンド							2	1
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	7	0	10	10	14
スキル	アームズマスタリー：打撃 (命中1D)								
その他	ホーリーガード/オートガード/レリギアス					15	15		
総計(右)			6	12					
総計(左)			7	0	5	38	25	12	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション (マジカルハーブ)	
ハイMPポーション (マジカルハーブ)	
ハイMPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量：	5	所持金：	210	預金・借金：	0
最大重量：	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ/タイミング	-	自身	-	-	
効果：	任意3つの【能力基本値】+1。							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ハンマーストライク	3	3	メジャー	武器	単体	命中	打撃	
効果：	武器攻撃。ダメージ+ [(SL) D]。							
アームズマスタリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	打撃	
効果：	武器攻撃の命中判定+1D。							
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果：	【HP】 [5D+CL×3] 点回復 (聖印計算済)。							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シナリオ	
効果：	対象が受ける予定のダメージを0に変更							
ホーリーガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】+SL、【魔法防御力】+ [SL×2]							
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/シーン	
効果：	《ヒール》同時使用							
	★							
効果：								
ディフェンダー	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：	【物理防御力】+ [SL×3]							
マジックディフェンダー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	《ディフェンダー》効果を【物理防御力】【魔法防御力】+ [SL×3] に変更							
カバーリング	★	2	DR直前	至近	単体	自動成功	-	
効果：	カバーを行う。行動済にならない							
カバームーブ	3	4	《カバーリング》	-	自身	自動成功	SL/シーン	
効果：	カバーリングを射程：20mにする。移動しない							
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】+ [SL×2]、【魔法防御力】+SL							
リカバリー	★	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	バステ1つ回復							

代々騎士を輩出する名門に生まれのほほんとして生きてきたがある日突然「お前も修行せい」と放りだされた。のほほんとして育ってしまったのであまり深刻にならず一応真面目に修行の日々を送っている。

セットアップ
シャインストライク
攻撃ダメージ+10、MP6

マイナー初回
ディフェンダー
物防魔防+15 (物防53、魔防40)、シーン継続、MP3

