

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	18
サポートクラス	モンク	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	天涯孤独
出自(効果)	魔術師			目標	帰還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	9	9	29	7	35	9
ボーナス	9	3	3	9	2	11	3
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正						5	
能力値	11	4	5	9	2	19	3

HP	177
MP	172
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カドケウス			CL				-1	
左手									
頭部	一角獣の兜				-1	7	2		-1
胴部	大地の緑衣					24	18		
補助	聖紋のマント				-1	5	2		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			4	0	5	0	19	7	16
スキル									
その他	ランドランナー					5			15
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	3	41	41	6	29
総計(両)			4	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 5 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 3 d
呪歌判定	19	2		21	+ 3 d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量:	44	所持金:	758718	預金・借金:	
最大重量:	66				

所持品	
小道具入れ	グレートMPポーション
ランチボックス	万能薬×2
ポーションホルダー	野菜×5
ウェポンケース	耐毒符×2
ベルトポーチ	転移の呪符×2
異次元バッグ	飛翔符×2
	守護の呪符
EXHPポーション×2	壊れた天使の人形
グレートHPポーション×2	障壁結界印
MPポーション×11	ランドランナー
ハイMPポーション×2	キャップライト

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	作成時に精神基本値+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	3D+CL×3							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	同時にヒール使用可能							
エフィシエント	4	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	+SL×2							
エンサイクロペディア	1		セットアップ					
効果:	セットアップにエネミー識別							
クイックサーチ	1	5	セットアップ				セットアップ1回	
効果:	エンサイクロペディアとセットアップスキル1つ使用。							
コンコーダンス	1		パッシブ					
効果:	エネミー識別を対象: シーンに。							
ジョイフルジョイフル	2	7	メジャー	20m	単体※	呪歌	シーンSL	
効果:	行動済みキャラを未行動に							
アンブロンプチュ	1	7	判定直前		自身		シーン1回	
効果:	その判定を呪歌判定で代用							
シルバリイソング	1		パッシブ					
効果:	呪歌判定+1D							
ファイトソング	1		セットアップ		単体		シナリオ1回	
効果:	対象のシナリオn回スキルの使用回数1回回復							
ディバインコール	1	6	セットアップ		自身		シーンSL回	
効果:	シーン中カドケウス取得							
アタックハイロウ	5	10	セットアップ	視界	場面(選択)	魔術	召喚具装備	
効果:	ラウンド中自身以外の対象の攻撃ダメージ+SL×3							
アフェクション	1		DR直後	20m	単体		シナリオ1回	
効果:	対象の受けるダメージを0に。							

プロテクション: 8+6+6D6 +精神(カドケウス)
 ヒール: 8+CL×3+4D6 +精神(カドケウス) +5(クライマックス以外)
 アタックハイロウ: セットアップ: 中間の与えるダメージをラウンド中+24。グレイスフォース時は+19、合計+43想定。
 ホーリーウェポン: 戦闘前: 同一エンゲージ対象の与える武器攻撃ダメージをシーン中+12。グレイスフォース時は+23、合計+35想定。
 ディフェンスハイロウ: セットアップ: ラウンド中中間の防御力+21/+21。

(以下ランドランナー込み)
 普段は神樹の枝とセイントシールド装備(防御49/45、精神23、行4)
 セットアップにカドケウス召喚で手持ち装備はしまわれる(防御41/41、精神19、行6)
 クライマックスカドケウス召喚前、神樹の枝とセイントシールド、ティアラ装備(防御61/43、精神23、行4)
 クライマックスはエクステンドティアラとカドケウス装備(防御53/39、精神19、行6)

シーン毎: ジョイフルジョイフル2、クイックヒール、アンブロンプチュ、フックダウン
 シナリオ毎: アフェクション、ファイトソング、フィールドプロテクション、マジッククリップ、エクステンドティアラ

エクステンドティアラ
 伝承武器: ティアラ: 重量2: 防御: CL+1 / 0
 継承: 運命: 装備者のフェイト使用上限+1
 伝承: 転生: シナリオ1回。戦闘不能時に使用。HP1で戦闘不能回復。行動済みにならない。
 呪詛: 貪欲: ラウンド進行開始時にCL×100G消費しないと、防御0、効果使用不可。フリーアクションで同額支払うか、ラウンド進行終了時にしかこの効果は解除されない。
 宿命: 解放

