キャラクター名
ナラン

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | スカウト | **Lv.1:** | シーフ | **レベル** | 17 |
| **サポートクラス** | ニンジャ | **Lv.1:** | バートル | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 15 |
| **種族** | フィルボル | | | **境遇** | 師匠 |
| **出自**（効果） | 狩人 | | | **目標** | 修行 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 15 | 26 | 29 | 7 | 25 | 11 | 12 |
| **ボーナス** | 5 | 8 | 9 | 2 | 8 | 3 | 4 |
| **クラス修正** | 0 | 3 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 |
| **他修正** | | | 5 | | 1 | | 1 |
| **能力値** | 5 | 11 | 15 | 3 | 10 | 3 | 7 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 144 |
| **MP** | 136 |
| **フェイト** | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | お土産弓 | 30m | -2 | 22 | 0 | 0 | 0 | -3 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ブラッディベレー | | 2 | 3 | | 3 | | | |
| 胴部 | ストライダークローク | | | | 2 | 9 | 2 | 3 | 2 |
| 補助 | トリックマント | | | | | 5 | | | |
| 装身具 | ブリッツグローブ | | 2 | | | | | 3 | |
| **能力値** | | | 11 | 0 | 15 | 0 | 3 | 25 | 10 |
| スキル | | | 12 | 57 | 1 | 2 | 2 | 10 | 5 |
| その他 | 騎竜 | | 3 | | 3 | | | | 25 |
| **総計(右)** | | | 28 | 82 | 21 | 19 | 7 | 38 | 42 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 5 d | 4 d | 3 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 10 | | | 10 | + 3 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 4 d |
| 危険感知 | 10 | | | 10 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 雷竜 | エレメンタルアロー：光*4 |
| 矢筒 | エレメンタルアロー：闇*4 |
| MPポーション*1 | 業火矢*4 |
| 異次元バック | 鏑矢*4 |
| ウエポンケース | 影矢*4 |
| ポーションホルダー | 野菜*4 |
| ムガ=モリの角笛 | EXHPポーション*2 |
| エレメンタルアロー：火*4 | GHPHP*1 |
| エレメンタルアロー：水*4 | ランチボックス |
| エレメンタルアロー：風*4 | リムブースト：メタル |
| エレメンタルアロー：土*4 | リムブースト：リフレクス |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 39 | | |
| 最大重量： | 40 | 所持金： 206261 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ニンブル | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 作成時に行動値+3 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2] | | | | | | | | |
| スペシャライズ：弓 | 5 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 命中、ダメージ+SL | | | | | | | | |
| バタフライダンス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 回避+1D | | | | | | | | |
| アームズマスタリー：弓 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 命中+1D | | | | | | | | |
| コンパニオン | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 乗騎取得 | | | | | | | | |
| ウェイクアップ | 3 | 6 | セットアップ | | 自身 | | 騎竜騎乗 | |
| 効果： シーン中ダメージ+SL*3 | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | | スキル使用時 | | | | | |
| 効果： シナリオ1回。打ち消し | | | | | | | | |
| ウェポンフォーカス | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： ダメージ+5 | | | | | | | | |
| ウインドアタック | 1 | 5 | マイナー | | 自身 | | 騎乗 | |
| 効果： ダメージ+敏捷 | | | | | | | | |
| ウインドセンス | 2 | 8 | 判定後 | | 自身 | | | |
| 効果： シナリオ3回。達成値+SL*2 | | | | | | | | |
| ライドファイト | 3 | | パッシブ | | | | 騎乗 | |
| 効果： ダメージ+SL*2。命中+SL | | | | | | | | |
| イクストリアン | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 敏捷、感知判定+2 | | | | | | | | |
| ドッジムーブ | 1 | 2 | 回避前 | | 自身 | | | |
| 効果： 回避+SL+2 | | | | | | | | |
| アルコンシード | 1 | | DR前 | | | | | |
| 効果： シナリオ2回。ダメージ+[CL+1]D | | | | | | | | |

相棒：ナグル
伝承武具
継承：ダンジョン
伝承：契約武具　魔術攻撃のボーナス
特長：豪華
宿命：幸運

キャラクター名
ナラン

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| 漆黒の星 | | | |
| HMPポーション*1 | | | |
| 幸運の鍵 | | | |
| 延引弾 | | | |
| 衝撃弾 | | | |
| 水流弾 | | | |
| クイックケース | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ロデオ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | スリップ時、騎乗が解除されない | | | | | | | |
| プレパレイション | 1 | 6 | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果： | セットアップを2つ使える | | | | | | | |
| スウィフティ | 1 | | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果： | 戦闘移動、離脱を行う | | | | | | | |
| クイックドリンク | 1 | - | ムーブ | | 自身 | | 騎乗 | |
| 効果： | シーンSL回。ポーション、食料使用 | | | | | | | |
| クローズショット | 1 | 3 | ムーブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 至近に射撃可能 | | | | | | | |
| リサイクル | 1 | 8 | シーン終了時 | | 自身 | | | |
| 効果： | 矢弾回収 | | | | | | | |
| ダブルショット | 1 | 9 | メジャー | | 単体※ | | | |
| 効果： | 同じ対象に2回攻撃。2回目はダメージ+3D | | | | | | | |
| マークスマン | 5 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 射撃攻撃のダメージ+SL*5 | | | | | | | |
| アキュレイト | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 器用判定+1D | | | | | | | |
| インターフィアレンス | 1 | 10 | 判定後 | | 単体 | | | |
| 効果： | シーン１回。命中で撃ち落とし | | | | | | | |
| アデンダム | 1 | 8 | イニシアチブ | | 自身 | | | |
| 効果： | シナリオ1回。追加行動 | | | | | | | |
| ストレイトショット | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 射撃の命中+1D | | | | | | | |
| バーサタイル | 1 | | クリンナップ | | 自身 | | | |
| 効果： | シナリオ1回。アデンダム回復 | | | | | | | |
| フィールドワーク | 1 | 4 | 判定前 | | 自身 | | | |
| 効果： | シーンSL回。判定+1D | | | | | | | |
| デッドショット | 2 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 射撃攻撃のダメージ+SL*4 | | | | | | | |
| 騎竜の忠義 | 1 | | パッシブ | | 自身 | | 騎竜騎乗 | |
| 効果： | 命中、行動+SL+1 | | | | | | | |
| アビリティアデプト | 3 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | 敏捷+SL+1 | | | | | | | |
| フォーチュンヒット | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | ダメージ+【幸運】 | | | | | | | |
| イメージボディ | 1 | 5 | セットアップ | | 自身 | 魔術 | | |
| 効果： | ラウンド中。回避+SL*2 | | | | | | | |
| シャドウストリーム | 1 | | パッシブ | | 自身 | | | |
| 効果： | イメージボディの効果中、ダメージ+【敏捷】 | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | トラップ探知+1D | | | | | | | |
| トラッキング | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | 追跡+1D | | | | | | | |

キャラクター名
ナラン

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| トレーニング：敏捷 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 敏捷基本値+3 | | | | | | | | |
| リムーブトラップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： トラップ解除+1D | | | | | | | | |
| トレジャーハンターI | 1 | F1 | | | | | | |
| 効果： ドロップ品判定を追加で行う | | | | | | | | |
| サーチリスク | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 危険感知+1D | | | | | | | | |
| トレジャーハンターII | 1 | F1 | 戦闘前 | | | | | |
| 効果： 能力値1つ+2 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| フェイス：ボルテモガイ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： メジャーの判定+1 | | | | | | | | |
| イクイップリミット | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 装備可能重量+5 | | | | | | | | |
| ライトニングショット | 1 | 12 | メジャー | 6sq | 直線(範囲) | | | |
| 効果： シナリオ１回。 | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 所持可能重量*2 | | | | | | | | |
| ホースマンシップ | 1 | | パッシブ | | | | 騎乗 | |
| 効果： 回避+1 | | | | | | | | |
| トレーニング：感知 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 感知基本値+3 | | | | | | | | |
| マシンリム | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 筋力、器用、敏捷基本値+1 | | | | | | | | |
| キャッチアウト | 1 | 5 | 効果参照 | 視界 | 単体 | | | |
| 効果 :シナリオSL回。対象のメジャーで攻撃を行うスキルを使用したメインプロセス後に使用。そのスキルに対するリアクションを+2Dする。 | | | | | | | | |
| トレーニング：幸運 | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 幸運基本値+3 | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 精神リアクション+1D6 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |