キャラクター名
一ノ瀬　冬真（いちのせ　とうま）　アカデミア

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス		カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	恐怖	初期侵食率	31 %
出自	犯罪者の子	経験	失ったもの	邂逅	ビジネス

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0		1	5
感覚	0	0	0	1		1
精神	2	0	0			2
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：　FH	1		情報：アカデミア	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣	白兵	5r+2	6			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
思い出の一品	
Sランク：アタッカー	
携帯電話	
コネ：噂好きの友人	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
Dロイス：申し子	P	N		
春日　優希	P　好意	N　恐怖		
妹	P　遺志	N　悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：サラマンダー	3	2	メジャー					
効果：								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	功＋7→8　命中-2							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	移動＋2→4m　飛行							
炎（氷）の刃	1	2	メジャー	武器	-	対決		
効果：	功＋2→4							
結合粉砕※	5	4	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果：	D+5→6　　装甲値無視							
アンプリフィケイション※	3	5	メジャー	-	-	-		
効果：	功＋15→20　1シナリオ3回							
クロスバースト※	5	4	メジャー	-	-	対決	80	
効果：	功＋20→24　判定D-2							
不燃体	1							
効果：								
氷の理	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

父親がＦＨの犯罪者、母は不明。
子供達の瞳の色が青いので外国人の血は入っているのだろう位の情報しかない。

父が起こした事件でのごたごたで覚醒、衝動に呑まれていた際に妹を失い父を殺す。
その時の恐怖で、髪は白く染まった。
ＦＨの追っ手や、父への復讐心を持つ者から一旦隔離するため、アカデミアに送られる。

当初、学園生活を送る事それ事態に否定的だったが、時間の経過や春日優樹などの友人たちとの出会いから消極的にではあるが、日常を受け入れるようになる。

雲雀宏一からは定期的に依頼を受ける関係。
一ノ瀬にとっては、救えなかったものを救うための代償行為であるので内容を見て依頼を受けるかどうか決める。
ランキングは非公開

【コンボ】
・マイナー
《氷の回廊＋氷炎の剣》　浸食率：５　功＋7→8　命中-2　G値＋6　移動4→6
・メジャー
《コンセ＋炎の刃＋結合粉砕》
　浸食値：８　　功：９　　Ｄ：１０＋@　　Ｃ値：７

《コンセ＋炎の刃＋結合粉砕＋アンプリフィケイション》
　浸食値：１３　　功：２４　　Ｄ：１０＋@　　Ｃ値：７