

キャラクター名 カーリ・タース	プレイヤー名
--------------------	--------

種族	人間	種族特徴	ハイゴ布林代用 ♀癒しの芳香		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	1900				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	6		20 + 2	3
		敏捷度	2	1		12	2
体	5	筋力	3	6		14 + 2	2
		生命力	9	4		18	3
心	11	知力	9	2		22	3
		精神力	9	4		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アーティザン	1
レンジャー	7		
エンハンサー	4		
バード	1		
アルケミスト	3		
ウォーリーダー	1		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122	p	p	交易共通語	○	○
治癒適性	2122	p	p	汎用蛮族語	○	○
不屈	2123	p	p	魔動機文明語	○	○
斬り返し	1-286	p	p	魔法文明語	○	
全力攻撃	1-286	p	p	妖魔語	○	
挑発攻撃	1-287	p	p			
武器習熟A/アックス	1-281	p	p			
武器習熟S/アックス	1-281	p	p			
	p		p			
	p		p			
	p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
レジスタンス		
ヒールスプレー		
バークメール		
ヴォーパルウェポン		
瑕疵への追撃		
△陣率：軍師の知略		
能力値増強/+2		

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要						
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点			
ファイター	9	12	11	11	鎧	スプリントアーマー	15	5			
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	11	5		

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 11	5	60						
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+	0/×	2d+ 3	2d+ 12	2d+ 13	24						

装備品		説明
頭	軍師徽章	
耳		
顔		
首		
背中	野伏のセービングマント	回避・生命・精神抵抗失敗での魔法ダメージ-4
右手	器用腕輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他アーティザンリング/2		最大AC：2 固有MP：10 呪印：能力値増強/+2

装備品		説明
	ウェポンホルダー	ヘビーメイス
左手	筋力腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
<p>魔法文明時代中期に魔神が台頭してきた際、魔神に対抗する為に様々な創意工夫が為されました。その際、人族はティエンスや(本来の目的とは異なりますが)ハイマンを兵力として創造し、蜚族はディアボロ等を兵力として創造しました。</p> <p>ハイゴプリンは蜚族がハイマンを参考にして創造したとされています。</p> <p>魔神の魔法や精神的な攻撃に対して強力な抵抗力を持ち、魔法使いや指揮官としても一定の能力を持つ為、重宝されています。</p> <p>なお、ハイゴプリンの雄は、魔神や外敵から防衛する為に「消費」される為、ハイゴプリンの女性のみが社会的に進出する事が出来ます。</p> <p>その為、「便利屋」になれるのはハイゴプリンの女性のみとなっています。</p>	<p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳</p>
<p>初期習得言語: 「交易共通語」「汎用蜚族語」の会話と読文、「妖魔語」の会話</p> <p>選択不可の技能: なし</p> <p>「穢れ»: 2</p>	<p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵</p> <p><input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊹</p>

一般装備品	(消耗チェック)		〇□□〇□□		〇□□〇□□
冒険者セット	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
保存食	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	魔符	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	陽光Ⅰx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	陽光Ⅱ	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	陽光Ⅲ	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	月光Ⅰx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
薬品系	〇□□〇□□	月光Ⅲ	〇□□〇□□		〇□□〇□□
アウェイクP	〇□□〇□□	月光Ⅲ	〇□□〇□□		〇□□〇□□
秘薬の素：元素の嘆きx2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	装飾品	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	アーティザンリング/2	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	軍師徽章	〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□	アルケミーキット	〇□□〇□□		〇□□〇□□
指輪・腕輪	〇□□〇□□	野伏のセービングマント	〇□□〇□□		〇□□〇□□
器用腕輪	〇□□〇□□	ウェポンホルダー	〇□□〇□□		〇□□〇□□
筋力腕輪	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
魔晶石・MCC	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
マテリアルカード	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
緑A x7	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
緑S	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
緑S S	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
赤A x2	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
赤S	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
赤S S	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
	〇□□〇□□		〇□□〇□□		〇□□〇□□
				所持金	9725
					預金・借金
				G	G

名誉アイテム	点数
野伏のセービングマント	20
ウル・ディ・ガウル秘薬刀術 入門	50
薬溝加工	20
Lエレメンタルパニッシュ	30
エステル式ポール舞闘術 入門	50
Lファルコンダイブ	20
	30
	20
	30
	30
	50
	20
	30
名誉点 所持 127 /合計	527