キャラクター名

花色

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	18
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	17

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
使用人	私に仕える使用人がいた。どんな時も寄り添ってくれた「誰か」を、私は思い出さなくては。
発見者	それは死体だった。戦場でも事故でもなく、日常の中に存在してはいけないものだった。
幻の風景	眩しかった光景、聞いた音、感じた刺激。そのどれもがリアルであった。 だが、それらは果たして眩い幻や作り物なのだろうか？ 自分の記憶の奥底に、それらの経験が刻まれていて表層に出たのではないだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナノ	独占	3	①②③④⑤	
ロドナ	保護	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		憎まれ役		オート	効果	効果	他の姉妹が、狂気判定に失敗または大失敗した際、その結果を成功に変えてもよい。結果を変更したなら、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を＋1してもよい。
メインクラス		覚醒領域		オート	なし	自身	「ラピッド」で使用するすべてのマニューバのコスト-1（最低1）
メインクラス		スタイル：バレットメーカー		オート	なし	自身	射撃攻撃の値が「1」のマニューバを使用した際、 効果 攻撃に「爆発」か「転倒」を加えてよい。
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		回転式拳銃		ラピッド	2(1)	0-1(2)	射撃攻撃1＋爆発。
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2(3)	射撃攻撃1+爆発＋全体攻撃。
腕		石つぶて		ラピッド	0	0-1(2)	射撃攻撃1。
腕		リボルバー		アクション	1	0-1(2)	射撃攻撃1＋爆発。このマニューバは1パートにつき6回までしか攻撃判定できない（ダイスの振り直しなども回数に含める）。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手袋		オート			やわらかなレースの手袋。私は何者だったのでしょうか。
腕		櫛		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1