

キャラクター名  
アウストラリス・サジタリウス

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	4430				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	12		31	5
体	5	敏捷度	8	2		19	3
		筋力	8	9		22	3
心	7	生命力	11	3		19	3
		知力	6	7		20	3
		精神力	10	4		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マギテック	4		
スカウト	7		
ライダー	10		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	1-283p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
武器習熟S/ガン	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
手旗信号	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
○【攻撃阻害】	
○【チャージ】	
○【騎獣強化】	
○【以心伝心】	
○【人馬一体】	
○【トランプル】	
○【特殊能力開放】	
□□【姿勢堅持】	
□□【限界駆動】	
○【特殊能力完全開放】	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	14	14

鎧と盾		必要 ランク				筋力	回避力	防護点
鎧	上級信号士用戦闘制服【専用化】					5	+1	2
盾								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)								1
回避技能	シューター	合計値					15	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バレットシャワー 装弾数4発	1H	5	+1	2d+ 17	10	11											
バレットシャワー 装弾数4発	1H	5	+1	2d+ 17	10	11											
ブレードスカート	-	-		2d+ 16	10	14	10										
投げ 投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 0	12	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 15	3

HP
54

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	8			

装備品	説明
頭 聖王の冠	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 逃がさずの眼鏡	
首 マイナーカスレリオン	魔神へのDPS+1 受けるDPS-1
背中 バレットポーチ	弾丸24個
右手 信念のリング	精神抵抗判定+1
腰 バレットポーチ	活性弾24個
足 ラル=ヴェイネのダクナルッカー【専用化】	魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる
その他セービングマント	回避、抵抗失敗時 魔法ダメージ-4

装備品	説明
左手 マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1。魔法の(ry
ブレードスカート【専用化】	

その他メモ	自動失敗 チェック
===PR=== 一人称：わたし/私 かつて異世界で兵士として戦っていた少女。 現在は“アカシック”としての記憶を一部保ちつつ、世界の調停により力をほとんど失った状態でラクシアに現れる。 以降、冒険者として活動を開始。 基本に機動外骨格を纏っているため、外見からは性別・年齢不詳。 声も外骨格の補正により低く加工され、周囲からは無口な戦士、あるいは無機質な傭兵として認識されている。 任務の遂行には冷徹なまでに忠実だが、判断力と戦闘技術は極めて高く、危機的状況では躊躇なく動ける。 奈落との接触系統の任務でヴァニタス、パーム、ソノとは良く行動を共にする、 「勇者」として扱われ始めるが――あの外骨格の中身を知っている者は少ない…… (食事時は稀に前世がフラッシュバックするからひとけのない所で食べる)	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉚ □□□□㉛

