

キャラクター名 アゼル・ルナヴェール プレイヤー名 _____

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	6	経歴	冒険に出た目的：探しているものがある 決して手放せない小物がある。過去に仕えた主がいた。 子供のころに家出したことがある		
経験点	1300				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	5			10	1
		敏捷度	1	3		9	1
体	6	筋力	2	1		9	1
		生命力	5	2		13	2
心	11	知力	17	6		34 + 2	6
		精神力	7	1		19	3

[illegible][illegible][illegible]

名誉アイテム	点数
冒険者ランクアップ	20
名誉点 所持 27 /合計	47

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0
					4

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)
懐中時計	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
冒険者セット	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
魔法の発動体	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アビスナイフ発動体	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	850	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	9 _m	27 _m	2d+ 0	4	31

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 9	67

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	6	12			
操靈魔法	5	11			
深智魔法	5	12			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品		説明
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメージを+1

その他メモ	自動失敗 チェック
決して手放せない小物がある。銀と青の繊細な細工が施された古い懐中時計	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
過去に仕えた主がいた。とある皇女に使っていた宮廷魔術師の弟子	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
宮廷魔術師は実は星の騎士だった！？（GM次第）	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
忽然と消えた師匠、部屋に残っていた懐中時計	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
師匠を探しに行く旅に出る	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
家が蔽しく家出したら師匠に会っていい感じになる	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉝
一般技能	
彫刻家 2lv 登攀判定（敏捷）異常感知判定（知力）彫刻制作判定（器用）宝物鑑定判定（知力）	
学生/学者 5lv	