

キャラクター名

GAW-P018 (Gear Axle Warrior - Prototype No.018)

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	なし
称号クラス				年齢	10日
種族	エクスマキナ			境遇	成長テスト
出自 (効果)	試作量産機			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	12	12	9	8	6	6	HP41
ボーナス	5	4	4	3	2	2	2	MP26
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1	フェイト5
他修正								
能力値	6	6	5	3	2	3	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	7	11
スキル	マシンアーマー,オートカード,サバイブ					11	3		
その他									
総計(右)			6	0	5	11	6	7	11
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	2			2	+ 2 d		
トラップ解除	6			6	+ 2 d		
危険感知	2			2	+ 2 d		
エネミー識別	3			3	+ 2 d		
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d		
魔術判定					+ d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定					+ d		
現在重量：0							
最大重量：15						所持金：500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ディフェンダー	1	3	マイナー	-	自身	-		
効果：物理防御にSL*3の+補正、戦闘終了まで持続								
オートカード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：物理防御にSL*2の+補正、魔法防御にSLの+補正								
カバーリング	1	2	ダメージ	至近	味方	-	1回/防御	
効果：味方の攻撃を代わりに2倍で受ける								
サバイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	頭胴に装備無し	
効果：物防:SL*2+5、魔法SL*1								
パシスタンス	1	10	セットアップ	-	自身	-	3回/シ	
効果：戦闘終了まで最大HP・現在HPをSL*10増やす								
	1							
効果：								
トレーニング(筋力)	1	-	セットアップ	-	自身	-		
効果：筋力の能力基本値に+3								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：物理防御+2、魔法防御+1								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								

<設定>

・量産戦闘機械兵を想定して開発された、歯車兵の型番18番

・機械兵冒険者としての成長能力のテストとして派遣された

【命中】平均13

2d+6

【ダメージ】平均7

2d

【回避】平均12

2d+5

【物理防御】14 【魔法防御】6