

キャラクター名

プレイヤー名

【コーヒー】のカフェオレ

メインクラス	メイガス	Lv.1:		レベル	26
サポートクラス	チューシ	Lv.1:	カンナギ	性別	女性型
称号クラス				年齢	不明
種族	エクスマキナ			境遇	記憶喪失(エリンディル大陸東方境遠表)
出自(効果)	古物商(エリンディル大陸東方出自表)			目標	運命：忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	33	13	10	38	9	34	9	
ボーナス	11	4	3	12	3	11	3	
クラス修正	0	1	0	4	0	2	1	
他修正			1	1	1			
能力値	11	5	4	17	4	13	4	

HP	170
MP	286
フェイト	9

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	青龍包丁S1	至近		7					
左手	玄武鍋S1					5	4	-2	
頭部	朱雀厨師帽S1					4	1		1
胴部	麒麟の料理服S1					6	2		-2
補助	白虎手袋					2	1		
装身具	チューシセット								
	能力値		5	0	4	0	13	8	16
スキル									
その他	マシンアーマー					2	1		
	総計(右)		5	7					
	総計(左)		5	0	4	19	22	6	15
	総計(両)								m
	ダイス数		2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	17			17	+ 2 d
アイテム鑑定	17			17	+ 2 d
魔術判定	17			17	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	5			5	+ d

現在重量：	67		
最大重量：	116	所持金：1562473	預金・借金：

	所持品
秘伝のレシピ	にく×0
陸マグロ	野菜×15
ポーションホルダー	スペシャルスープ×13
LハイMPポーション×2	
LハイHPポーション×2	フォー×0
ランチボックス	ビーストカレー×0
Lにく×34	団子×4
野菜×	おむすび×5
果物×0	ルネススパパン×2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソウルインストール	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	取得時に能力値をひとつ選択し、その能力値を使用した判定の達成値に+1							
アースバレット	★	-	メジャー	20m	単体	魔術判定	6	
効果：	[2D6+5] <地>属性魔法ダメージ。1点でもダメージを与えるとスリップ。							
エンチャントウェポン <地>	★		メジャー	20m	単体	魔術判定	5	
効果：	対象が行う武器攻撃のダメージを、選択した属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。							
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	魔法攻撃のDR直前に使用する。そのダメージに+[(SL×2)D]する。							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用。その魔法攻撃を[対象：単体*]に変更、ダメージに+[(CL×10)する。							
	1							
効果：								
ディフィブリレイター	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	効果をダイスで求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+1Dする。							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
ダブルキャスト	3	15	メジャー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」をふたつ使用する。同じ魔術を2回使用してもよいし、別々の対象でもよい。							
レインボーカラー	★	8	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	使用する際に属性からひとつ選択せよ。対象の「属性」を選択した属性に変更する。この効果はシーン終了まで持続する。							
オールウェポン	★	9	ムーブアクション	-	自身	-	-	
効果：	《エンチャントウェポン：〜》の「対象：単体」「射程：20m」を「対象：場面(選択)」「射程：視界」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
ブーストフォース	3	-	マジックフォージ	-	自身	自動成功	-	
効果：	[SL×20]点以下の任意の【MP】を消費(最低1回)する。《マジックフォージ》の効果に、消費した【MP】1点につき+2する。							
デモンズウェブ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	:あなたがスキル、パワー、アイテムの効果によって[スリップ]を与えた時に有効。その[スリップ]を受けた、あるいはすでに[スリップ]を受けているキャラクターはあらゆる判定に-1Dされる。この効果は[スリップ]が回復するまで持続する。							
フォージチャージ	★	10	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	そのシーンですでに使用した《マジックフォージ》の使用回数を1増やす。							

PC紹介

【エビチリ】のリルがどこから購入(≒雇う)してきたエクスマキナ。  
本来は強力な魔法を使う戦闘用エクスマキナらしいが、無理やりお料理機能を搭載された結果、戦闘能力は大幅に落ちている。  
命令にはとても忠実。  
火の魔術は料理を焼き、水の魔術は食材や食器を洗う、風の魔術は食材のカット、という具合にいじくられている為、まともに使えるのが土の魔術のみになっている。

目的；命令

《マジカルハープ》2 /アイテム /- /自身/- /- /- /SLが1ならば3個のMPポーション。2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。  
ハイMPポーション2つ取得。

《ファーマシー》2 /アイテム /- /自身/ / / /SLが1ならば3個のHPポーション。2ならば5個のHPポーションか2個のハイHPポーションを取得する。  
ハイMPポーション2つ取得。

【ステラグロウリー】  
【金牛宮タウラス】  
セッション第180回 2025年7月22日22時〜 で運命解放

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射撃	対象	判定	制限	メモ
ファストドロウ	3	6	ムーブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」の「単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：[「ファストドロウ」のSL+1]体」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファストドロウ(連続高速展開)	3	6	ムーブ	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果：「タイミング：メジャーアクション」の「単体」の「分類：魔術」の「対象：単体」を「対象：[「ファストドロウ」のSL+1]体」に変更する。スキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる」という効果を受けない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ニゲイト	★	-	判定の直後	30m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：対象が判定でクリティカルした直後に使用する。その判定のクリティカルを打ち消す。判定の達成値は通常どおり、ダイスの目を合計して算出すること。								
ランニングセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。								
クラッシュバリア	2	12	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：魔法攻撃のDRでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
マテリアルアタック	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果：魔法攻撃のダメージを物理ダメージに変更する。物理ダメージになることで、属性もなくなることに注意すること。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ディスペル	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象が受けている、持続している「分類：魔術」のスキルの効果をすべて解除する。								
	1							
効果：								
連続高速展開	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「ファストドロウ」1で取得可能。あなたが取得している「ファストドロウ」を「使用条件：ラウンド1回」に変更する。また、「効果」に「スキル、アイテムによる「効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる」という効果を受けない」を追加する。								
三重並列詠唱	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果：フェイトを3点消費。取得している「タイミング：メジャーアクション」の「分類：魔術」のスキルを3つ使用する。同じ対象に複数回しても、別々の対象を1回ずつ、あるいは2回と1回に分けて攻撃してもよい。								
	1							
効果：								
アースルーン	1	5	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：〈地〉属性の魔法ダメージを与える攻撃のダメージに+5、【物理防御力】に+[SL×3]する・この効果はシーン終了まで持続する。								
バーストルーン	1	6	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：ダメージ増加を行う。攻撃で与える魔法ダメージに+[SL×3]する・この効果はシーン終了まで持続する。								
メディカルルーン	5	3	フリー	-	自身	自動成功	-	
効果：HPMP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果に+[SL×5]する、この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
	1							
効果：								
コールゴッド：ツキヨミ	5	6	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：《セイクリッドダンス》の効果中に使用可能。あなたが使用する魔術に対するリアクションは必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用できない。この効果はメインプロセス終了まで持続する。ただし、他の《コールゴッド：〜》を取得できなくなる。								
セイクリッドダンス	3	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果：あらゆる判定に+1Dする。この効果はあなたがクリンナッププロセスごとに【MP】を5点消費し続ける限り、シーン終了まで持続する。								
チャネリング	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：《セイクリッドダンス》と同時に使用する。この効果により、《セイクリッドダンス》がセットアッププロセスで使用可能となる。								
	1							
効果：								
カリキュレイト	★	-	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：未行動の時に使用可能。イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う(メインプロセス終了後に行動済みとなる)。								
	1							
効果：								
ダムウェイター	5	5	メジャー	20m	[SL+1]体	器用	-	
効果：「種別：料理」のアイテムを対象に使用する。この効果を受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象は効果を受けない。このスキルはあなたを対象にできない。								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フードレシピア	★	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	HP回復、MP回復を行う「種別：食料、料理」のアイテムの効果に+[SL×2]							
クリエイティブーズ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：「価格：購入不可」以外の「種別：料理」のアイテムを1個取得する。ただし、アイテムの「レベル」と同じ数の「種別：食糧」のアイテムを消費。このアイテムは売ることができず、シナリオ終了時に失われる。								
ファストイート	★	2	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果：	「種別：食料、料理」のアイテムを1個使用する。							
マスターシェフ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：あなたが使用するHP回復を行う「種別：料理」のアイテムの「効果」に「自身が受けているバッドステータスを全て回復する」を追加する。								
ソウルフード	★	-	メジャー	至近	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：対象がすでに使用した使用回数に制限があるスキルひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件：シナリオ〜回」のスキルのみである。								
フードアロマ	3	5	メジャー	20n	場面(選択)	魔術判定	シナリオSL回	
効果：対象があなたのいるエンゲージへ移動可能な時に有効。対象をあなたのいるエンゲージへ移動させる。この時、エンゲージから離脱させることもでき、封鎖の影響も受けない。								
フードトラップ	★	7	効果参照	単体	視界	自動成功	シナリオ1回	
効果：(フードアロマ)1で取得可能。対象が「対象：範囲(〜体)、範囲(選択)」のスキルを使用した時に使用可能。そのスキルを「対象：単体※」に変更する。対象は改めて、使用したスキルの対象を選択すること。								
マリアージュ	★	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：1回のアクションで「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、「種別：料理」のアイテムと「種別：ポーション」のアイテムを1個ずつ使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ウィークフード	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果：対象が受けるHPダメージはスキル、アイテムの効果によってダメージ軽減できない。この効果はラウンド終了まで持続する。								
リカバリーフード	★	10	メジャー	20m	単体	器用	-	
効果：対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、さらに【HP】を1点にする。なお、対象は行動済みとなる。								
ワンプレート	2	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを「SL+1」個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、「SL+1」個の「種別：料理」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
フルコース	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：(ワンプレート)2と(マリアージュ)1で取得可能。1回のアクションで「種別：料理」のアイテムを3個と「種別：ポーション」のアイテムを1個使用可能となる。また、「種別：料理」のアイテムを使用するスキルでも、3個の「種別：料理」のアイテムと1個の「種別：ポーション」のアイテムが使用可能。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アイテム鑑定の判定に+1Dする。							
ファーマー	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時に使用。野菜を1D個、あるいは果物を3個獲得する。							
ブッチャー	★	-	効果参照	-	自身	自動西欧	シナリオ1回	
効果：	シーン終了時に使用。にくを1D個獲得する。							
ディレクションセンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：自分の位置や方向を確かめたり、道に迷わないようにするための【感知】判定に+1Dする。GMIは森の中や迷路などの登場判定に、このスキルの効果を使用できるものとしてよい。								
エンラージリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2]になる。							
エンチャンターⅠ	★	-	(エンチャントウェポン)		自身	自動成功	メイジ	
効果：使用する際に属性からひとつ選択せよ(エンチャントウェポン：〜)と同時に使用する。フェイトを1点消費。その(エンチャントウェポン：〜)の「効果」の「選択した属性の魔法ダメージに変更する」を(エンチャンターⅠ)で選択した属性の魔法ダメージに変更する」に変更する。								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】に+1する。							
マシンアーマー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1する。」							
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	SLが1ならば3個のMPポーション。2ならば5個のMPポーションか2個のハイMPポーションを取得する。							
ファーマシー	2		アイテム		自身	-		
効果：	SLが1ならば3個のHPポーション。2ならば5個のHPポーションか2個のハイHPポーションを取得する。							

キャラクター名

プレイヤー名

## 【コーヒー】のカフェオレ

**所持品**

[illegible]