

キャラクター名

億劫（おっこう）

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	バロック	寵愛点	8

初期配置	煉獄
最大行動值	13

記憶のカケラ	内容
怨敵	あなたをこんな体に変えた「あいつ」について、ほんの少し覚えている。「あいつ」にとってあなたはただの冤罪なのだ。あなただけではない、きっと「あいつ」にとっては全てがそうなのだ。
48：ひきこもり	外は恐ろしい、みんながあなたを傷つける。だから、小さな部屋にこもっていた。外なんていらない。ああ、なのにこんな外へ引き摺り出された。やっぱり外は怖い。部屋に帰りたい。
後悔	迷った時間、間違った回答。そして、あなたは大きすぎる懲罰を払うことになった。その内容を忘れているけれど、疼く痛みだけは、あなたの心に傷痕となり今も残っている。
失墜	あなたはかつて借り持っていた。裏として、自信に溢れていた。しかしそれは解かれてしまった。持っていた借りは失われてしまった。失望の出来事も忘れた。けれど、解ける裏はほかならない。
約束	やらないとした。やめようとした。それは、あなた对你の約束である。約束を守らなければならぬ。守らなければならぬ。それはあなたに債務なのだ。だから、裏、債務、約束などは守らなければいけない。自分の債務を守って、勘らざる者はこの書き込みのどちら

未練

対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	アコーグ音波を放つ。敵敵に対する攻撃音波を放つ。敵敵に対する攻撃音波を放つ。敵敵に対する攻撃音波を放つ。敵敵に対する攻撃音波を放つ。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定に置いて、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		凶化器官		オート	なし	自身	あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバに与えるダメージを、使用宣言時に「上昇させてよい」ただし、その際に「判断」「爆弾」「剣舞」「全体攻撃」の発動はされる。
		失敗作		オート	なし	自身	攻撃/切断判定の出目常に+1 ただし毎ターン終了時および戦闘終了時、自分の任意パーティを損傷する。この損傷はコストとして扱わない
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2。
頭		よぶんなあたま（金蓮）		オート	なし	自身	行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ使用可
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0~1	射撃攻撃2+連撃
腕		アンデッドガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1。
胴		小刀（守刀）		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未稼働パーティを選んで狂気点を1点減らす。このパーティは損傷時に所持パーティから取り除く。