

キャラクター名

コバルト

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	13
メインクラス	ゴシック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	血の宴	
		最終戦争	
		レシピ	あなたはいつだったか、こうして同じようにレシピ本を見ていたことがある。お菓子か、料理か。いずれにしても、きっと誰かのために作ろうしていた…はずだ

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	-	-	BP開始時、敵の配置を見て姉妹1人を<奈落>以外の望む場所に配置。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	負傷した強化パーツ1つを修復
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの『ラピッド』『ジャッジ』『ダメージ』のマニューバを1つ再使用可能にする。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		ゾンビボム		オート	0	0	このパーツがバトルパーツに属している時、自身に対して判定値0の「総撃沈数2+爆発+身体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		バスケット		オート			たからもの