

キャラクター名

サラマンダー/白兵&回避型

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|--------|----|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | サラマンダー | | ワークス | UGNチルドレンB | カヴァー | |
| | サラマンダー | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 飢餓 | | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | | 経験 | | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | R C | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：面影島 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--------|---------|---------|------------|
| 所持品 | | 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
| | | ロイス | | | |
| | | 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ タス消費 |
| | | 超血統 | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | | P | N | |
| | | 最大財産P: | | 4 | 残り財産P：0 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------------|----|------|-------|----|--------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果：非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果：コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセ：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | | | |
| 効果：C値-[Lv] | | | | | | | | |
| 先陣の火 | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果：行動値+[Lv*5] | | | | | | | | |
| 鳳凰の翼 | 5 | 4 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果：シーン中【肉体】判定達成値+[Lv*3],適用時HP2点失う | | | | | | | | |
| | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果：攻[Lv+6]の武器作成 | | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | | | |
| 効果：戦闘移動,移動+[Lv*2] | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 5 | 6 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | | | |
| 効果：範囲(選択)化,ダメージ+[Lv]D,武器破壊 | | | | | | | | |
| 煉獄魔人 | 3 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 不燃体 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 炎の理 | 1 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |