

キャラクター名

プレイヤー名

キュマイラ/白兵型

シンドローム	キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
	キュマイラ					
オプション			年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	飢餓		初期侵食率	36 %
出自		経験			邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	23
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	23
精神	0	1	0			1	戦闘移動	28
社会	2	0	0			2	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	6r	5	21		オリジナルデータ+イフリースの腕

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0	
</					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-			
効果：C値-[Lv]								
疾き魔獣	5	+6	常時	至近	自身		ピュア	
効果：行動値+[Lv*4],《フルパワーアタック》で行動値が変更されない								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身			
効果：シーン中【肉体】判定+[Lv+2]D,								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身			
効果：シーン中常に飛行状態になる。ドッジ+[Lv]D								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身			
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m								
獣の力	1	2	メジャー/リアクション	-	-			
効果：攻[Lv*2]の白兵攻撃								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身		80%	
効果：								
セレリティ	1	5	メジャー	至近	自身		Dロイス	
効果：								
至上の毛並み	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：								
エコロケーション	1	-	常時	至近	自身	自動		
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								