キャラクター名: 讒構の狩人

プレイヤー名:

メインクラス	スカウト	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	バートル	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	23	28	29	8	16	8	9
ボーナス	7	9	9	2	5	2	3
クラス修正	0	3	1	0	1	1	2
他修正							
能力値	7	12	10	2	6	3	5

HP	320
MP	157
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	狩人の弓	80m	-1	13	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	身かわしの服				1	4			
補助	盗賊の籠手				1	4			
装身具	見渡す目								
能力値			12	0	10	0	3	16	12
スキル									
その他			5	59					
総計(右)			16	72	13	9	3	13	12 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			10 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 23	所持金： -29500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
AM：弓	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	弓装備時、命中判定+1D							
ストレイトショット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
アキュレイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【器用】判定+1D							
SP：弓	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中判定+SL、ダメージに+SL							
マークスマン	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージにSL×5							
デットショット	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	射撃攻撃ダメージにSL×4							
変幻攻撃	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中判定+5D							
クローズショット	★	3	ムーブ	武器	自身	器用		
効果：	同エンゲージ内で射撃攻撃可							
パワーブレイク	3	6	マイナー	武器	自身	器用		
効果：	武器攻撃ダメージにSL×3、命中時[スリップ]							
トライショット	3	5	メジャー	武器	SL+1	器用		
効果：	射撃攻撃を行う。							
弾圧の矢	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃を与える度に攻撃力を+10する。この効果は重複する							
効果：								
効果：								