

キャラクター名
My,Gula (ぐーら)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	
メインクラス	ステーシー	暗示	
サブクラス	バロック	寵愛点	34

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
隠れ場所	
約束	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イザベラ	嫉妬	3	①②③④⑤	
千代	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		心を鬼にする		オート	なし	効果	あなたが使用した攻撃マニューバによるダメージで精神がパーツを損傷したなら、その精神は発狂状態の未練一つを選び、狂気点1点を減少させてもよい。
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃切断出目全て+1 BPで毎ターン終了時任意のパーツ1つ損傷
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復
サブクラス		業躰		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うじむし		オート	なし	自身	BTにて終了時ターン、PT終了時このパーツが損傷していたなら修復してよい
頭		ほねやり		アクション	2	0	肉弾1+連撃1
頭		しゃん汰くん		オート			たからもの 黒い翼が生えたようなちっちゃいカバ?
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵2 攻撃判定出目+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし	効果	パーツ損傷が完了時に破壊されていなければ自分以外の精神の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1 ^ 2