

キャラクター名

17期 10キャップまでのおべり

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	-1500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7		14	2	シューター	10	ライダー	10
		敏捷度	7		14	2	スカウト	7	ダークハンター	1
体	7	筋力	7		14	2	レンジャー	9		
		生命力	7		14	2	セージ	3		
心	7	知力	7		14	2	エンハンサー	6		
		精神力	7		14	2	アルケミスト	6		

戦闘特技				言語	会話	読文
トレジャーハント	2120	p		交易共通語	○	○
ファストアクション	2123	p		魔動機文明語	○	○
治癒適性	2122	p				
不屈	2123	p				
ポーションマスター	2123	p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				
		p				

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム

名誉点所持0 /合計0

技能

技能レベル

基本命中力

基本回避力

基本追加ダメージ

ファイター

0

グラップラー

0

フェンサー

0

シューター

10

12

12

12

鎧と盾

必要ランク

筋力

回避力

防護点

鎧

盾

その他補正(防具習熟/回避行動 etc)

回避技能

合計値

0

0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品

(消耗チェック)

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

○□□○□□

所持金

1200

G

預金・借金

G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3	m	14	m	42	m	2d+	0	0	44		
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	12/5	2d+	9	2d+	12	2d+	12	14			

装備品

説明

頭

耳

顔

首

背中

右手

腰

足

その他

装備品

説明

左手

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤

□□□□⑩

□□□□⑮

□□□□⑳

□□□□㉕

□□□□㉙

□□□□㉚