

キャラクター名	プレイヤー名
魔剣 神剣 アルテマ 人型状態 本名フォート	

種族	人間	種族特徴	魔剣化、人体化、		
生まれ	冒険者	性別	女?	年齢	?
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	-500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	10	器用度	8	12		30	5	ファイター	9	
		敏捷度	6	12		28	4	ソーサラー	7	
体	10	筋力	0	12		22	3	コンジャラー	6	
		生命力	8	12		30	5	スカウト	7	
心	20	知力	18	62		100	16			
		精神力	8	12		40	6			

戦闘特技		
タフネス	2122 p	p
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
魔力撃	227 p	p
魔力撃強化	3144 p	p
マルチアクション	2125 p	p
両手利き	223 p	p
魔法誘導	223 p	p
魔法収束	227 p	p
魔法制御	222 p	p
武器習熟/ソード	221 p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
魔剣二刀流	
魔剣複製	
全魔剣耐性	
魔剣合体	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 2000 /合計 2000	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	9	14	13	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要					
	ランク	筋力	回避力	防護点		
鎧	魔剣の体 魔力特化			-3	0	
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	ファイター			合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12																	
魔剣 神剣 アルテマ	1H	15	5	2d+ 19	9	17	30																		
				2d+																					
				2d+																					

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
所持金	預金・借金	
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	28	84	2d+ 10	0	6

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 14	2d+ 15	145

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	7	25			
操霊魔法	6	22			
深智魔法	6	25			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
始まりの剣を作った魔剣とされる 第0の剣 神剣 アルテマ 本来の名前フォート	○□□□⑤
魔剣化 シャナの武器となり魔剣複製、全魔剣耐性を受け継ぐ	○□□□⑩
人体化 このデータのキャラクターとなる容姿は人そっくり	○□□□⑮
いい加減なアホキャラ	○□□□⑳
シャナが死んだ、また第3セッションで出る(世代交代後 未来編)	○□□□㉑
成長促進 リザルト時手に入れた剣のかげらを与えると発動、	○□□□㉒
1、経験点上昇、1個につき50点追加、	○□□□㉓
2、成長促進、5個につき1回追加、	○□□□㉔
3、魔剣成長、10個につき威力+1また他にも色々	○□□□㉕