

キャラクター名 プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	踊り子	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	2	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	0		長い船旅をしたことがある 「負けず嫌い」と評されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	10			23	3
		敏捷度	10			23	3
体	1	筋力	5			6	1
		生命力	12			13	2
心	11	知力	6			17	2
		精神力	14			25	4

[illegible][illegible][illegible][illegible]

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
冒険者セット			○□□○□□
スカウト用ツール			○□□○□□
保存食x3			○□□○□□
			○□□○□□
マテリアルカードB(金)x5			○□□○□□
魔香草x3			○□□○□□

			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
			○□□○□□
所持金	90	預金・借金	
	G		G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	23 m	69 m	2d+ 6	0	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 6	0

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗 チェック
出身地【マカジャハット王国】 愛称「ファーフア」	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
冒険に出た理由《無理やり巻き込まれて》	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
元旅人のグラスランナーの少女。 赤ん坊の頃から両親と各地を巡ってきたが、10歳になると同時に一人旅を始めるが、13歳の時に客船と間違えて海賊船に乗ってしまう。 幸いにも妻〇らの一味のような海賊だったため殺されることはなく、むしろ意気投合し海賊見習いとして航海に出ることになる。 しかし数ヶ月前に、一味の船長の目的であった伝説の秘宝を見つけたことで海賊団は解散。 再び一人旅を始めるも、海賊時代の冒険が刺激的すぎたせいかわ退屈に思うように。 もう一度ひりつく様な冒険を求めて、冒険者になることにした。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

		必要			
		ランク	筋力	回避力	防護点
ポイントガード			1	1	
習熟/回避行動 etc)					
バトルダンサー		合計値		6	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
左手	