

キャラクター名	プレイヤー名				
シュンリー					

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	10
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	女
称号クラス				年齢	22(現1005年)
種族	レムレス			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	贖罪			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	8	7	24	9	21	3
ボーナス	6	2	2	8	3	7	1
クラス修正	0	0	1	2	1	3	1
他修正							
能力値	6	2	3	10	4	10	2

HP	90
MP	109
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ビギナーズロット	至近	-1	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	オリハルコンの髪飾り					3			
胸部	マジカルローブ					6		1	-1
補助	調整の手袋					1	1		
装身具	奥義書								
能力値			2	0	3	0	10	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			1	5					
総計(左)			2	0	3	7	14	8	10
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4		4	+ 2 d
トラップ解除	2		2	+ 2 d
危険感知	4		4	+ 2 d
エネミー識別	10		10	+ 2 d
アイテム鑑定	10		10	+ 2 d
魔術判定	10		10	+ 2 d
呪歌判定	10		10	+ d
鍊金術判定				+ d

現在重量 : 7

最大重量 : 52 所持金 : 35661 預金・借金 :

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション	★		効果参照/メイキング		自身	自動成功		
効果: 取得する際に「タイミング: メイキング」が含まれている、レムレス以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に、選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、「幸運基本値」に-3する。								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果: アースバレット								
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは「2d+5」「「地」属性の魔法ダメージ」となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、「スリップ」を与える。								
アースブレイカー	5		パッシブ		自身			
効果: 「地」属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+「SL*4」する。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象: 単体*」に変更、ダメージに+「CL*10」する。								
マジックフォージ	3	3	DR直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 魔法攻撃のダメージロール直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+「SL*2」dする。								
リブート	★		戦闘不能		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: フェイトを1点消費。あなたが戦闘不能になった直後に使用する。戦闘不能を回復し、【HP】を1点まで回復する。								
バーストブレイク	3		メジャー	20m	範囲(選択)	精神	シナリオ1回	
効果: 対象に特殊攻撃を行う。攻撃の命中判定は【精神】判定となり、ダメージは[2d+SL*10]【貫通ダメージ】となる。また、その攻撃に対するアクションは必ず失敗となり、「タイミング: アクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
ホーミングヒット	★		判定の直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃に対するアクションは必ず失敗となり、「タイミング: アクション」のスキルやアイテムも使用できない。								
ビッグバン	★		バーストブレイク		自身			
効果: バーストブレイクと同時に使用する。そのバーストブレイクのダメージに+[CL*5]する。								
ダイアナザーディ	★		セットアップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: HP回復を行なう。【HP】を「CL*10」点回復し、バッドステータスをすべて回復させる。								
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 前の世界で大罪を犯してしまい、レムレスとして異世界に追放された。 その際に記憶と能力のほとんどを封印されてしまう。 そして、不幸にも志半ばで命を落としたばかりのヒューリンの身体が、器として選ばれた。 彼女はヒューリンの「シュンリー」の身体に封印されて、エリンディルで「シュンリー」として生きることとなる。仮に今の身体が機能を停止しても、再び記憶を封印されて、新たな器に封じられるため、自書も意味をなさない。 異世界で肉体という器に封じられて物質世界をサバイバルする、何十年も、何世代も。それが彼女に課せられた罰だった。 肌に血の気がないこと以外は、いたって普通のヒューリンとしての能力しかない。 現地ではどうやら彼女みたいな者のことを「キヨンシー」と呼ぶらしいから、「キヨンシー」の真似をしている変人ということにして、エリンディルに暮らすことにした。 薄れゆく記憶の中、誰かの声が聞こえる。 「お前は……と称して～～を～～～人～～～した…」 「よって、～～～は異世界に～～～する。」 【お話ししましょう】								

所持品				
冒險者セット				→万能薬*1
ベルトポーチ				
異次元バッグ				ウエポンケース
キヤップライト				ランチボックス
小道具入れ				
→虹の輝き				シーズベルト
→転移石（ライン）				
ポーションホルダー				
→ハイMPポーション*4				

キャラクター名

— プレイヤー名

シュンリー

所持品