

キャラクター名

プレイヤー名

碓氷 鱗之介(うすい りんのすけ)

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	ミストルティン					
オブショナル			年齢	28	性別	男
覚醒	生誕	衝動	恐怖		初期侵食率	39%
出自	冬眠	経験	人類の調査		邂逅	貸し

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	4	1	0			5	行動値	1
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	1	0	0			1	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		R C			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：	1		芸術：			知識：			情報：ゼノス	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
氷炎の剣		-2	6			攻撃Lv×2+8
アーマー:重鎧		0				ドッジ-2行動-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマー:重鎧			-2	-2	装甲値+[Lv×3]+8

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	-2
思い出の品		ロイス			
情報収集チーム		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
コネ：警察官<情報：警察>		起源種【Dロイス】	P	N	
		ハートストーン	P 執着	N 敵愾心	
		七海	P 慈愛	N 疎外感	
		レニー	P 尽力	N 脅威	
		PC1	P 執着	N 偏愛	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	2	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果：衝動判定+lv個 侵食基礎+5								
オリジン：ミナール	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果：シーン中 装甲+lv×2								
コンセントレイト：サラマンダー	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：C値-Lv個								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果：カベリング 行動済みでも可								
氷雪の守護	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果：□-(Lv+1)個 ラウト1回								
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果：白兵を視界に 攻撃-[5-Lv]								
氷炎の剣	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成 装備 詳細は武器欄								
地獄の氷炎	4	2	マイナー	至近	自身	自動	リミット	
効果：前提↑ 武器の攻撃がG値に+Lv×3								
神殺す刃	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：アーマー:重鎧								
氷熱の軍団	1	10	インフラグ	視界	シーン選択	自動	120	
効果：ラウト中攻撃+[Lv×4] シリア1回								
氷の理	★							
効果：物体を冷やす								
凍結保存	★							
効果：人体凍結保存								
効果：								

碓氷 鱗之介はレネゲイドビーイングであるグラキエスが寄生する人である。意識は共有しており、本格的な戦闘ではグラキエスの人格が表に出るが、宿主の意識を眠らせるようなことはしていない。
鱗之介はライフセーバーを仕事としており、その熱心な正義感と人を守りたい気持ちを強く持つ。グラキエスはこれに惹かれ、海から流れ着き接触した。暑苦しいと思う反面、嫌いな暑苦しさではないと思っている。力を使うと左半身を氷が覆い、ドラゴンのようになる。

～海の高い椅子での会話～
グ「お主は何故人を守る？」
鱗「昔助けられた事があって、自分もそんな風に誰かを助けられる奴になりてえと思ったから、だぜ。単純だろ？」
グ「憧憬、というやつだな。」
鱗「そうかもな。」
グ「…興味深い感情だが、薄氷を踏む思いのする男だ。そのような理由だけで自分の身を危険にさらすなど」
鱗「なんだ？心配してくれてんのか？…というか、その諺だとお前踏まれる側じゃないか？」
グ「違いない」