

キャラクター名  
シェンナ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
日常	多分日常と廃棄どちらかは別の人（あるびのマン）の記憶
廃棄	
父の腕（12）	
花園11	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		セイバートゥース		アクション	2	0	肉弾攻撃2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵1+切断+連撃1
腕		小さなアンデッド		オート			<small>ぬすみ、マスターコードと呼んでいるがマスターでもコードでもない たからもの パトルパート終了時、任意の未練一つを選んで狂気点を1点減らす</small>
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		テントクル		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
胴		写真		オート			たからもの。ジェダイなのかも…
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定 出目+1してよい
メインクラス		必中		オート		自身	攻撃判定値「6」の際、任意の箇所ダメージを与えて良い
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済み「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを再使用可能にする
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1