キャラクター名: グウェン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	90		裏切られたことがある		
			命を救われたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	6	1		11	1
		敏捷度	9	1		14	2
体	8	筋力	6	2		16 + 1	2
		生命力	12	6		26	4
心	9	知力	10	5		24	4
		精神力	8	10	3	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3	アルケミスト	1
コンジャラー	2		
プリースト/樹神ダリオン	8		
スカウト	1		
セージ	4		
エンハンサー	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
バラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	4	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾	ヒーターシールド		10		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス（発動体）	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
62

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
神聖魔法	8	14			

装備品		説明
頭	ホーリーパロット	エピトレ P138　専用化　HP+2
耳	ラル=ヴェイネの耳飾り	
顔	ラル=ヴェイネの仮面	専用化　MP+2
首	聖印	
背中	ラル=ヴェイネのサバイバルコート	防寒防熱
右手	筋力の指輪	
腰	ラル=ヴェイネのベルト	
足	ラル=ヴェイネのブーツ	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手		

その他メモ

■一般技能
コック：5
ハウスキーパー：5

辺境の地で生まれ、平凡な両親の下で育った。
しかしその村は既に子ども一人も養う余裕すら無く、
物心付く頃に信じていたはずの両親の手ではした金と引き換えに人売りへと引き渡された。
売られた先では手酷い扱いを受け、自分の心を守るためかその時の記憶を失ってしまっている。
だが幸運にも、その人売りを取り締まる依頼を受けた冒険者に見つけられ、保護される。

物心ついたときからまともな扱いを受けなかったため、保護されたあともあまり口数は多くはないが、

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グウェン

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット ○□□○□□
調理道具セット ○□□○□□
○□□○□□
マナチャージクリスタル ○□□○□□
目覚ましのドラ ○□□○□□
○□□○□□
ヘビーメイス「発動体」に ○□□○□□
○□□○□□
知力の指輪譲渡 ○□□○□□
知力の腕輪破壊 ○□□○□□
マテリアルカード：緑x8 ○□□○□□
○□□○□□
魔晶石：5点x6 ○□□○□□
月光の魔符x2 ○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□