キャラクター名: ピスケット・キャスケット　Pescetti Casquette

プレイヤー名:

種族	タビット	**種族特徴**	第六感		
生まれ	魔術師	**性別**	♂	**年齢**	13
冒険者Lv	8	**経歴**	A-3-5 許嫁がいる(いた)		
経験点	290		B-2-4 競い合う友人がいた		
			C-1-4 かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	**器用度**	4	2		11	1
		敏捷度	4	2		11	1
体	7	**筋力**	3	1		11	1
		生命力	2	3		12	2
心	10	**知力**	15	10		35 + 1	6
		精神力	4	7		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
マギテック	1		
セージ	7		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 242 /合計 242

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1 魔法の発動体	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
ぬいぐるみ(L)	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
アビスシャードx6	○□□○□□
強力タビットにんじん	○□□○□□
知性の指輪x6	○□□○□□
知性の指輪(使用済)x4	○□□○□□
魔晶石(5点)x3	○□□○□□
魔晶石(5点)(使用済)x2	○□□○□□
月光の護符(2点)	○□□○□□

所持金 4201 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	14			
魔動機術	1	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定＋1
耳	耳飾り	効果なし
顔	赤の眼鏡	眠りをもたらす判定の失敗を成功にする(壊)
首	マフラー	効果なし
背中	ポンチョ	効果なし
右手	知性の指輪	
腰	マギスフィア(小)	
足	ディスプレイサー・ガジェット	その他装備部位を獲得、知性の指輪装備
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

ピケットの経歴表：
経歴1：A-3-5 許嫁がいる(いた)
経歴2：B-2-4 競い合う友人がいた
経歴3：C-1-4 かつて従者がいた
冒険に出た理由：2-2 探しているものがある

Q,Youは何しにこの街に
「いやね、村の方から冒険者になるーって出奔した2人組を連れて帰ってきてくれって言われまして
村から近いところで冒険者してそうなのってこの街ぐらいなもんで、来てみて見つけたところまではいいんですが、
『最強になるまで帰らない！！』って言いだすもんで困っちゃいまして
どっちみち帰りの旅費も稼がにゃですし、まあ満足するまで付き合ってから誘導して連れかえればいいかなーって思いましてね

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟