

キャラクター名

プレイヤー名

リリィ

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	幸福
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12		

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	3	5

買い物	「いろんな品物を手にとって。ショーウィンドウを眺めて。財布の中身を何度も確認しながら。楽しい買い物の時間。その時そばにいたのは誰だったろう。とても楽しかった。そんな記憶。」
クスリ	「クスリを数まなくちゃ。クスリを数まなくちゃ。こわれちゃう。こわれちゃう。カラダがこわれちゃう。ココロがこわれちゃう。早く早く、クスリクスリ。早く見つけないとなんてとどろとどろと！」
滅んだ世界	ドールたちは人類が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。己がネクロマンジーによって、アンデッドとして蘇ったこともすぐに理解するだろう。
シスター	彼女はかつて親しかった人物だった。優しく尊敬に足る人物であり、誰もが彼女を好きだった。
海岸	「打ち寄せる波。白い砂浜。どこまでも広がる海。時折は魚が跳ねる。あなたの記憶の中にある海。さうと世界がこうなっても海はあるはずだけれど。それは記憶の中と同じ生命に満ちた海だろうか？」
血の宴	「金臭い臭った血の池で、あなたは一人ぼり込んでいた。周囲に飛び舞る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。」
花壇	そうだ、あなたは墓が嫌いだった。這い回る蟲、飛びまわる蟲、あの生き物がとてもなく嫌いで、呪わしくて。そんなものが暖かい部屋でいつも過ごしていたのだけれど。けれど、今は…。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの【かわいい服】	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アカシャ・シュテルン=デフォルモント	信頼	3	①②③④⑤	
リリス・イシュメール	友情	3	①②③④⑤	
ベス	対抗	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		衝動		オート	効果参照		1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣誓時、通常のコストを支払う代わりに、任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		無限解体		ダメージ	0		自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う際タイミングが「ダメージ」となる。
メインクラス		殺劇		オート	なし		バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
メインクラス		冥王		オート	0		レギオンの「移動妨害」を常に無効化してよい。さらに、レギオンがあなたに対して行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない。
腕		大鉄		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断(相手は切断判定修正-2)。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0		自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
頭		カンフー		オート	なし		最大行動値+1
胴		スチールボーン		オート	1		防御1+「切断」無効化
頭		エネルギーチューブ		オート	なし		最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つ追加で損傷しなくてはならない。
胴		かわいい衣装		オート			たとえ体がどう変わろうと、その服に纏り込まれたかわいさは不変。それを纏うあなたも不変の心を手に入れられる。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ1。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
腕		写真		オート			姉妹の映った写真。かわいいかわいいリリィドール。でも、この世界でリリィをかわいいって言うてくれるのはあなたただ一人の。
ポジション		奈落の引力		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、現在位置から「奈落」方向への移動マニューバを自身を対象として宣言する際、そのマニューバのコストが-1(最低)される。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1。