キャラクター名: からあげ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	3	経歴	臨死体験をしたことがある		
経験点	-3000		神器を見たことがある		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	1			6	1
		敏捷度	3			8	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	7			14	2
心	10	知力	11			21	3
		精神力	11	1		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
セージ	3		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セットx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
5点魔晶石x2	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1240 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳 魔法の発動体	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 英知の腕輪	知力+2

その他メモ

経歴：
幼い頃に生まれ育った田舎にて事故に合い瀕死の重傷を負う。
その時、たまたま近くの村に滞在していた神官の持つ神器により一命を取り留める。
その影響で魔法に関心を持つ様になる。その後、成人を契機に冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟