

キャラクター名

O.O.

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	9	α 99 培養槽	君の記憶の始まりは液体に満たされた狭い水槽の中だった。どうしてここにいるのだろうか。死ぬ前にここから出ることはできたのだろうか。
能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0
		71 うとうと	甘いまどろみ。優しく温かい何かが君を包み込む。君の意思とは裏腹に、意識はまた深い底へとゆっくり沈んでいった。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足搔く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際、出目に+1される。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付随する効果全て（切断や連撃、全体攻撃等）を打ち消す。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツを1つ修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
頭		けもみみ		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		にくむち		アクション	3	0～1	肉弾攻撃2+連撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1。「爆発」無効化。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート		自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い良い。
胴		壊れた部品		オート			たからもの。バトルパート時、任意任意の未練を1つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
胴		あるびの		オート			支援1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	