

キャラクター名 ネリーゼ・ザンク	プレイヤー名
---------------------	--------

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身/ストラテジスト3		
生まれ	神官	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	村娘兼神官 傭兵の神官戦士		
経験点	2090		神官戦士の冒険者なのです。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス			技能	Lv.	技能	Lv.
技	4	器用度	11	4		19	3		ファイター	7			
		敏捷度	3	3		10	1		プリースト/ライフオス	10			
体	7	筋力	9	7		23 + 2	4		スカウト	1			
		生命力	10	8		25	4		セージ	7			
心	9	知力	5	10		24 + 2	4						
		精神力	10	6		25	4						

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122	p	p	交易共通語	○	○
鋭い目	2120	p	p	ドレイク語	○	
弱点看破	2121	p	p	ドワーフ語	○	○
防具習熟A/金属鎧	1-282	p	p	汎用蛮族語	○	○
MP軽減/ブリースト	1-283	p	p	魔動機文明語		○
魔法拡大/数	1-289	p	p	妖精語	○	
防具習熟S/金属鎧	1-282	p	p	ライカンスローブ語	○	
ダブルキャスト	2-234	p	p	リカント語	○	
	p		p			
	p		p			
	p		p			

[illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ						
ファイター	7	10	8	11	鎧 ドントレシアの堅忍甲冑		22			10
グラップラー	0				盾 タワーシールド		17		-	2
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
シューター	0				回避技能 ファイター		合計値		8	16

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 8	16	70	神聖魔法	10	14			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗		MP			
2d+	11	2d+ 2	2d+ 14	2d+ 14	55						

装備品		説明
頭	聖王の冠	1ゾロでも回復
耳		
顔		
首	聖印	神術が使える
背中	英雄のマント	ブレス系防御点+2
右手	筋力の腕輪	筋力+2
腰	ブラックベルト	防護点+1
足	幸運の羽	貫通の巻き込まれ出目-1
その他	知力の指輪	

装備品		説明
左手	知性の腕輪	知力+1

その他メモ	自動失敗 チェック
ネリーゼはごく平凡な山間の小さい村の村長の家に生まれ 卓を囲んで幸せに暮らしていた	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
この賭場(村)を私を守っていくのですと心に誓っていたが ある日父親たちがルールを守らない蛮族に蛮族、蛮族された事により 父を殺され、姉が拐われてしまった	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
ネリーゼは逃げ惑い偶々流れの賭師(傭兵)に拾われ難を逃れる。	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
父の無念をはらすため拐われた姉 (riho) を探すため	☐ ☐ ☐ ☐ ㊳

[illegible][illegible]