キャラクター名: バーミリオン

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	256
冒険者Lv	11	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	4690		魔物を倒したことがある		
			物心がついたときには独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	7	5	29	4
		敏捷度	7			14 + 2	2
体	15	筋力	5	6	4	30 + 2	5
		生命力	6	4	2	27	4
心	8	知力	8	11	3	30 + 1	5
		精神力	8	5	3	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	10		
セージ	1		
ライダー	11		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
マルチアクション	1-292p		p
魔力撃	1-292p		p
足さばき	2-227p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
リカント語	○	
ドーデン地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

攻撃阻害		
高所攻撃		
HP強化		
騎獣強化		
人馬一体		
探索指令		
特殊能力解放		
超高所攻撃		
HP超強化		
超攻撃阻害		
超騎獣強化		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	15	13	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	バックラー		1	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		15	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ ①「魔力撃」を宣言して近接攻撃を行う時、その魔力が+2される。同時に近接攻撃と魔法を同時に使用する際は魔法も同様に+される	2H	32	1	2d+ 17	11	21	47										
ショートスピア *4本	1H投	10	-1	2d+ 14	10	18	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 15	10

HP
77

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	6			
妖精魔法	10	16			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	華美なる宝石飾り	15Lv*6
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	ディスプレイサー・ガジェット	
背中	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危機感知、罠回避+1
右手	能力値増強の腕輪	
腰	レッサー・アームスフィア	
足	ラル=ヴェイネのダウンルッカー	
その他	能力値増強の腕輪	

装備品		説明
	知力の指輪	
左手	正しき信念のリング	

その他メモ

契約妖精：光、炎、土12Lv　魔力14
異貌でダメージ+1、命中判定+1、魔法行使+1
馬王（ディバインホース）ヘルテン：ストロングブラッド・ビートルスキン・マッスルベアー・リカバリィ(5)
移動30m：命中2d+16(23)：打撃点2d+20(22)：回避2d+16(23)：防護点16：生命抵抗：2d+16(23)：精神抵抗2d+16(23)、HP115、MP44：10000+15000+30000
●魔剣
「魔力撃」を宣言して近接攻撃を行う時、その魔力が+2される。同時に近接攻撃と魔法を同時に使用する際は魔法も同様に+される。
魔剣の成長：ダメージを+2
フェアリーテイマーの属性を１つ選ぶ（土）。その属性の魔法のみ「サモンフェアリー」及びその上位呪文を使用中でも行使する事ができる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
バーミリオン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
ウォーホース	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石(5)x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣用武器	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣用防具	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージ・クリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
調整	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクン・ポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
名馬（ウォーホース）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冠馬（レジェンドホース）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草（補充）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージ・クリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージ・クリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージ・クリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救難草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔界草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーション(固定15)x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションII	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
能力値増強の腕輪：1000　器用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
絆の月光の魔符+3(6000)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
絆の陽光の魔符+3(6000)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
絆の月光の魔符+2(2000)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
絆の陽光の魔符+2(2000)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
絆の月光の魔符+1(1000)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
絆の陽光の魔符+1(1000)x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔法のスクロール（真語：ファミリア猫、魔力14）：使用済み	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪*5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
非売品：魔晶石：31点・26点・24点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
非売品：消魔の守護石：31点・26点・24点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□

所持金	76194 G	預金・借金	20000 G

名誉アイテム	点数
ブラックベルト専用化	50
バンダナ専用化	50
専用鎧	50
華美なる宝石飾り	120
武器専用化	50
名馬	60
勇将馬	40
正しき信念のリング	50
ディスプレイサー・ガジェット	50
バックラー専用化	50
馬王	50

名誉点 所持 150 /合計 770