

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-------|------|
| シンドローム | ハヌマーン モルフェウス | | ワークス | 傭兵 | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 27 |
| 肉体 | 2 | 1 | 0 | | | 3 | 行動値 | 16 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 19 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 24 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 48 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 2 | | 射撃 | 2 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 3 | | 意志 | 3 | | 調達 | | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 軍事 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|------|----|-----|----|----|
| 日本刀 | 白兵 | 3r+1 | 4 | 4 | | |
| 大型拳銃 | 射撃 | 3r | | | | |
| AMライフル | 射撃 | 3r+2 | 0 | 20 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|--------|----|----|----|----|----|
| 鎖帷子 | 16 | 8 | -1 | -1 | |
| ハードコート | 8 | 2 | | -2 | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 思い出の一品 | |
| 常備化ポイント0勢 | |
| ウエポンケース | |
| 情報収集チーム | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 10 合計回避: -1

| ロイス | | | | |
|-----|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-----------------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | Me | | | | | |
| 効果: C-Lv | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 4 | (+4) | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: 行動値+[Lv*3] | | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | 3 | Me | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 装甲無視、判定-[1]D | | | | | | | | |
| ライトウェイトモード | 5 | 2 | Me | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: リアクション判定-[Lv]D | | | | | | | | |
| 音速攻撃 | 3 | 2 | Me | 武器 | | 対決 | | |
| 効果: 判定+[Lv]D | | | | | | | | |
| 電光石火 | 3 | 3 | Me/Re | | | | | |
| 効果: 判定+[Lv+1]D、Me終了時HP-[1]D | | | | | | | | |
| 浸透撃 | 3 | 2 | Me | 武器 | 単体 | 対決 | | |
| 効果: ガード不可、シナリオLv | | | | | | | | |
| サイコメトリー | 1 | 2 | Me | | | | | |
| 効果: 判定+[Lv+2]D | | | | | | | | |
| リミットリリース | 1 | 6 | Au | 至近 | 自身 | 自動 | 100↑ | |
| 効果: 判定の直前に使用。C-1。シナリオ1 | | | | | | | | |
| 壁抜け | ★ | | Me | | | | | |
| 効果: 障害物を完全無視して進める | | | | | | | | |
| 折り畳み | 3 | | Me | | | | | |
| 効果: Lv個の物品を小型化して仕舞う | | | | | | | | |
| 蝙蝠の耳 | ★ | | Me | | | | | |
| 効果: 聴覚超強化 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | |
|-----|--|--|--|--|
| 効果: | | | | |
|-----|--|--|--|--|