キャラクター名

【サヴァント】ミノタウロス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		強化脊髄(のうみそ)		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0〜1	支援２　自身不可
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		第二形態		オート	0	自身	
腕		長い腕		オート	0	自身	肉弾白兵の射程+1
腕		怪力		オート	0	自身	肉弾判定+1
腕		ラビュリス(ライトセーバー)		アクション	2	0	白兵１+切断+連撃１
脚		腰布(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御２
腕		最高の戦友		ラピッド	1	自身	損傷中の白兵or射撃の効果を持つパーツを損傷前へ