

キャラクター名
ジュンコ=トンペイ(ずん子)

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	狩人	性別	女性	年齢	17
冒険者Lv	14	経歴	自殺を試みたことがある。		
経験点	11590		苦手な動物がいる。 魔剣の迷宮で迷子になったことがある。		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	5	17	38 + 2	6
体	7	敏捷度	9	5	22	45	7
		筋力	9	2	22	40 + 2	7
心	5	生命力	6	3	12	28	4
		知力	5	2	14	26	4
		精神力	7		12	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	14	アルケミスト	8
フェアリーティマー	4		
スカウト	8		
レンジャー	8		
セージ	8		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	武器の達人	3144p
ファストアクション	2123p	影矢	3145p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
精密射撃	218p		p
鷹の目	219p		p
武器習熟/ボウ	221p		p
射手の体術	2121p		p
武器習熟II/ボウ	221p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
ザルツ	○	○
ずんだ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	グレイテストフォーチュン
オウルビジョン	アーマーラスト
ガゼルフット	
ラビットイヤー	
ジャイアントアーム	
マッスルベアー	
メディテーション	
リカバリー	
バークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	
ヒールスプレー	
イニシアティブブースト	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	14	20	21	21

鎧と盾		必要 ランク 筋力 回避力 防護点		
鎧	スプリントアーマー		15	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	21	5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
コンポジットボウ 射程40m	2H	23		2d+ 20	10	24	43										
ズンダアロー <small>物体を「ずんだ」に変化させてしまう特殊な大弓。通常弾は「ずんだもん」と呼ばれる生物でいるらしい。</small>	2H	15		2d+ 20	9	24	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	45 m	135 m

回避	防護点
2d+ 21	5

HP
70

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	8			

装備品	説明
頭 カトレアの花冠	妖精魔法がうまく使えるようになる
耳	
顔	
首 幸運の首飾り	戦利品判定 + 1
背中 ウェポンホルダー	補助動作で武器変更可能 (収納武器: コンポジットボウ)
右手 怪力の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 ずんだもん	

装備品	説明
左手 宗匠の腕輪	
矢筒	11本入り

その他メモ	自動失敗 チェック
APP16	□□□□⑤
犬が苦手なジュンコが犬に追われて逃げ回って逃げているうちに魔剣の迷宮で迷子になってしまう。あまりに絶望的な状況に近くにあったボウの矢で自殺を試みようとしたが、その時に『ずんだもん』という妖精が止めに入り死なずに済んだ。(実際にいたかどうかは謎)	□□□□⑩
近くにあったボウとずんだもんの力を借りて何とか外に出られた。ずんだもんとはその後あっていないが、いつかまた会えるようにボウの鍛錬と魔剣の迷宮に行けるだけの知識を得るため、学園都市メルーに通うことにした。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
ずんだもんは実際にいたようだ。	□□□□㉒
緑の洞窟により何者かに捕まっていたずんだアロー状態のずんだもんを解放することができた。	□□□□㉓
	□□□□㉔

