

キャラクター名 コーリン・ツリストロフィ	プレイヤー名
-------------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	33
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	3			10	1
体	7	筋力	7	2		16 + 2	3
		生命力	10			17	2
心	7	知力	9	2		18	3
		精神力	8			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
シューター	3		
マジテック	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	必要筋力	回避力	防護点	
ファイター	1	4	2	4	鎧	ブリガンディ	18	-1	7
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	3	6	4	6	回避技能	ファイター	合計値	1	7

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	10 _m	30 _m	2d+ 1	7	26	魔動機術	3	6			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 4		2d+ 0	2d+ 5	2d+ 5	24						

装備品		説明
頭	帽子	ニット製
耳		
顔		
首		
背中	ガンベルト	
右手	能力増強の腕輪	
腰	ベルトポーチ	
足	ブーツ	
その他	ガンベルト	

装備品		説明
左手	手袋	
	マギスフィア (小)	
	ポンチョ	苔色のフード付き仕様

その他メモ	自動失敗 チェック
初期経験点のほかに、 レギュレーション裁定として、 5000点の経験点と、 5回の成長（任意の能力値に割り振り可）、 4000ガメルの所持金を有して作成。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊴

二キャラクター名＝

コーリン・ツリストロフィ

プレイヤー名

名誉アイテム

点数

[illegible][illegible]