キャラクター名: 太郎左衛門

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男性	年齢	14
冒険者Lv	7	経歴	2年前に何処かの遠いIGAのNINJA訓練中に神隠しに会い見知らぬ土地で目を覚ますとりあえず里に帰る事を目標としている。		
経験点	2340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	6	3	2	24 + 2	4
		敏捷度	5	6		24 + 2	4
体	5	筋力	8			13	2
		生命力	7	6		18	3
心	7	知力	11	2		20	3
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	6		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	13	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 12	9	10	6										
ファストスパイク	1H投	1	1	2d+ 12	9	10	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
回避行動	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
リカント語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 13	3

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 8

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
クリティカルレイ		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	戦利品の出目+1
背中	ウエポンホルダー	
右手	俊足の腕輪	
腰	アルケミーキット	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	俊足の指輪	

装備品		説明
左手	匠の腕輪	

その他メモ

■シナリオ
舞台：ブルライト地方王都ハーヴェス王国
導入：君たちは、ハーヴェスの冒険者ギルド<黄昏の隼>に所属する若手の冒険者だ。
それは、北方の《バルナス遺跡》で消息を絶った王立学院の調査隊の捜索と、回収される予定だった魔導機の部品や記録の確保となる。
依頼は極秘であり、王立学院の威信や政争に関わるものとされている。

時は2年前
里でIGAの外部実地訓練をしたところ道路でトラックに轢かれてしまった拍子に転生してしまった。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
太郎左衛門

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

魔晶石3x7		
冒険者セット		
スカウトツール		
カッツバケル売却		
俊足の腕輪割りました。		
俊足の指輪x2		
マテリアルカード金Ax4		
マテリアルカード金A使用済み）x2		

所持金 2415 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
武器専用*2	100

名誉点 所持 76 /合計 176