

キャラクター名
からあげ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感
生まれ	魔術師	性別	男
		年齢	10
冒険者Lv	4	経歴	臨死体験をしたことがある
経験点	10		神器を見たことがある 田舎で育った

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	1	1		7	1
敏捷度	3			8	1
筋力	4			11	1
生命力	7			14	2
知力	11	1		22 + 2	4
精神力	11	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
セージ	3		

戦闘特技	魔法誘導	223 p		p
	鷹の目	219 p		p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	名譽アイテム	点数

名譽アイテム	点数
名譽点 所持 32 /合計 32	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- アウェイクポーション
- 魔晶石(5点)x2
- 魔晶石(3点)x4

所持金 2180 G 預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	8 m	24 m	2d+ 0	3	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 7	35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	8			

装備品	説明
頭	
耳	魔法の発動体
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 英知の腕輪	知力+2

その他メモ	自動失敗 チェック
経歴： 幼い頃に生まれ育った田舎にて事故に合い瀕死の重傷を負う。 その時、たまたま近くの村に滞在していた神官の持つ神器により一命を取り留める。 その影響で魔法に関心を持つ様になる。その後、成人を契機に冒険者となる。	<input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> ⑱ <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> ㉕