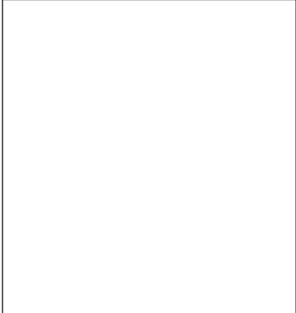


キャラクター名
真宵(まよい)

プレイヤー名



ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ステージー	寵愛点	10

初期配置	楽園
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
???	
???	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ノヂシャ	保護	3 ①②③④⑤	
桂花	信頼	4 ①②③④⑤	
出雲	執着	2 ①②③④⑤	
妃雀	執着	3 ①②③④⑤	
氷雨	独占	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを肩代わりする。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	自身が持つあらゆる攻撃マニューバが与えるダメージ、使用量詳細に上昇させてよい。その際に「切斷」「暴発」「転倒」「連撃」「全弾攻撃」の効果は支われる。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防衛1、1ターンに何度使ってもよい(同じダメージに対して複数回の使用は不可)
サブクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化してよい。
胴		おおあな		ジャッジ	0	0~3	自身に対する攻撃判定にのみ使用可。妨害 1
胴		だれかの頭蓋骨		オート	なし	なし	壊れた部品。お腹にしまってる。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2+攻撃判定の出目+1