キャラクター名: ウィル(黄金比)

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	4000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	6	12		23	3
		敏捷度	7	8		20	3
体	8	筋力	9	42		59	9
		生命力	9	36		53	8
心	8	知力	8	60		76	12
		精神力	12	42		62	10

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15		
フェアリーテイマー	15		
エンハンサー	10		
ライダー	15		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	18	18	24
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔剣 Warrior of Light	1H	20		2d+ 18	8	27	36										
穢祓剣 旋風	1H	26		2d+ 18	9	27	50										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技

タフネス	2122 p		p
ルーンマスター	IB34 p		p
バトルマスター	3143 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
頑強	IB29 p		p
両手利き	IB32 p		p
二刀流	IB30 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
128

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 27/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 25

MP
107

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	15	27			

装備品	説明
頭 勇者のサークレット	
耳	
顔	
首	
背中 将軍のマント	
右手	
腰	
足	
その他マナセーヴィングリングII	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	騎獣の献身	怒涛の攻陣II烈火
マッスルベアー	探索指令	怒涛の攻陣II旋風
スケイルレギンス	HP強化	軍師の知略
オウルビジョン	獅子奮迅	怒涛の攻陣III轟炎
リカバリィ	人馬一体	怒涛の攻陣IV爆焔
ジャイアントアーム	特殊能力解放	怒涛の攻陣III旋風
スフィンクスノレッジ	魔法指示	怒涛の攻陣IV輝斬
デーモンフィンガー	HP超強化	蘇る秘奥
ラビットイヤー	騎獣超強化	怒涛の攻陣V獄火
ヘルシーボディ	騎獣指揮	怒涛の攻陣V颱風
カメレオンカモフラージュ	特殊能力完全解放	強靭なる丈陣V激生
ジィプロフェシー	八面六臂	
遠隔指示	バランス	
騎獣強化	怒涛の攻陣I	

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ウィル(黄金比)

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

真紅の護符IV ○□□○□□

真円の頭冠 ○□□○□□

○□□○□□

所持金	預金・借金
38200 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0