

キャラクター名

プレイヤー名

阿古屋 月涙（あこや るな）

シンドローム	エンジェルハイロウ		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	保護されたUGNチルドレン	
	モルフェウス						
オブショナル	ノイマン		年齢	女兒～中学生	性別	女の子	
覚醒	生誕	衝動	破壊		初期侵食率	33%	
出自	51名家の生まれ（父親/母親）		経験	10力の暴走（UGNエージェント）		邂逅	23主人（霧谷雄吾）

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0	1		2	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		R C	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転：			芸術：藝術・魔法・魔法	2		知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ	
拳銃	射撃	9r+4	-	4			
ハンドレッドガンズ	射撃	9r+4	-	Lv+4		EA106（攻撃力Lv*3+4へ変更）	

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ	
強化服	1	1	0	0	肌触りが悪い……。	

所持品		合計装甲：		1	合計回避：		0
携帯電話		ロイス					
カスタマイズ（武器）：デコ		対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消 費	
E：コンパクトフォーカス		リリア	P 親近感	N 不安			
E：スティールマインド		UGNエージェント	P	N			
E：モデルチルドレン		霧谷雄吾	P	N			
			P	N			
			P	N			
		PC2（豆さん）	P	N			
		No.09複製体	P	N			
		最大財産P：		10	残り財産P：		3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセ：エンハイ	2	2	シンドローム				-	
効果：								
小さな塵	1	2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果：攻撃力+Lv*2								
ハンドレッドガンズ	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成（シーン間）								
ペネトレイト	★	3	Xジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果：装甲無視。ただし判定D-1個。								
マルチウェポン	4	3	Xジャー	武器	-	白兵射撃	-	
効果：武器を2つ合計。判定達成値-5-Lv。								
雷の残滓	1	2+2	Xジャー	武器	-	射撃	-	
効果：命中で邪毒ランクLv。								
七色の直感	1	-	Xジャー	視界	単体	自動	-	
効果：対象の感情をオウのように読み取る。対象がオウを隠そうとする場合、知覚と対象の意志で対決可能。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

突然遺失のホワイトリリーPC1。
シナリオの設定的にDロイスは複製体で取ろうかな〜。
取るとしたらブラドの雷の残滓（邪毒）か、キュマイラのターゲットロック、エグザイルのバステ系、あとはハヌマーンの先手必勝で爆速になるか、キュマイラの竜鱗で装甲あげまくるか。
竜鱐おもろそうだけど精神低いままで行くなら暴走あるしリアクションエフェクトは相性悪いか。

経験点の-15と+15はエンブレム15点分とDロイスのエフェクト分。